

# Турн-и-Таксис

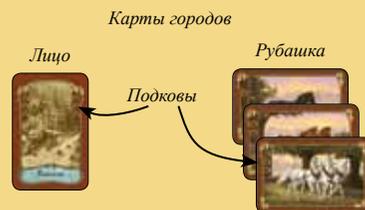
# КОРОЛЕВСКАЯ ПОЧТА

## БЛЕСК И СЛАВА

Гербовые кареты мчатся на север: торговцам Голландии и свободных городов регулярная почта нужна как никому другому, да и разделённым землям Пруссии надёжное сообщение не помешает. С удлинением линий почтовики увеличивают количество лошадей в упряжках, готовят новых гонцов, обеспечивают безопасность своих экипажей — делают всё возможное и невозможное, чтобы королевская почта предстала перед новыми клиентами во всём своём блеске и стяжала ещё большую славу.

### Состав игры

- игровое поле — карта северной Германии
- 4 карты почтовых карет
- 69 карт городов (по 3 карты 23 городов) для создания почтовых линий
- 39 призовых жетонов (5 за 8 городов в почтовой линии, 4 за 7 городов, 3 за 6 городов, 2 за 5 городов; 4 за присутствие во всех землях, 4 за Пруссию, 3 за Мекленбург/Ганновер, 3 за Голландию/Бельгию, 3 за Тюрингию/Саксонию, 3 за Гессен/Баварию, 4 за свободные города; 1 за завершение партии)
- жетон всадника
- правила игры



На рубашке каждой карты города нарисована упряжка из 1, 2 или 3 лошадей. Столько же подков изображено на лицевой стороне.

**Важно:** компоненты расширения «Блеск и слава» заменяют аналогичные компоненты базовой игры. Отличить их можно по следующим признакам:

- карта северной Германии на игровом поле;
- упряжки на рубашках карт городов;
- круглые щиты на призовых жетонах.

### Подготовка к игре

- Разложите игровое поле посередине стола.
- Сложите призовые жетоны стопками на соответствующие деления поля. Жетоны должны лежать лицом вверх в порядке возрастания: нижний жетон стопки — с наименьшим значением, верхний — с наибольшим. Круглые жетоны свободных городов положите на эти города.
- Перетасуйте карты городов и выложите шесть верхних карт колоды в открытую на деления в левой части поля. Остальную колоду положите рубашкой вверх рядом с полем.
- Выберите цвет и возьмите карту почтовой кареты этого цвета (она используется вместо карты конторы из базовой игры). Возьмите из базовой игры 20 домиков-отделений выбранного цвета. Положите их на стол перед собой.
- Любым способом решите, кто из игроков будет ходить первым. Игрок справа от первого берёт овальный жетон всадника и сохраняет его до конца партии.
- Карты экипажей и контор из базовой игры в этом расширении не применяются.



### Ход игры

Игра с использованием расширения «Блеск и слава» в целом идёт по обычным правилам «Королевской почты». Ниже описаны только дополнения и изменения.

#### 2. Выложите карту города с руки

Выкладывайте карту города перед собой, вы можете положить её либо лицом, либо рубашкой вверх:

- выкладывая карту лицом вверх, вы продолжаете или начинаете почтовую линию (как в базовой игре);
- выкладывая карту рубашкой вверх, вы размещаете её справа от своей карты почтовой кареты, «впрягая» туда столько лошадей, сколько изображено на рубашке.

**Важно:** выкладывая с помощью гонца две карты за ход, вы можете положить обе лицом вверх, обе рубашкой вверх, или одну так, а другую иначе.



Рядом с каждой почтовой каретой может лежать не больше 6 карт рубашкой вверх.

#### 3. Завершите линию и получите награду

Чтобы вы могли завершить линию и получить награду, в вашей почтовой карете должно быть как минимум столько же лошадей, сколько городов в вашей линии. На каждой карте, которую вы положили рубашкой вверх справа от кареты, нарисовано от одной до трёх лошадей. Кроме того, ваша почтовая карета изначально запряжена двумя лошадьми. Все эти лошади идут в счёт при завершении линии.

### а. Откройте отделения

Свободные города Франкфурт, Бремен, Гамбург и Любек не считаются землями (ни все вместе, ни сами по себе) и не входят в состав других земель. Чтобы поставить домик в свободном городе, вам надо выбрать вариант «по одному отделению в каждой земле, через которую прошла линия». Если в линии несколько свободных городов, вы можете открыть отделение только в одном из них.

### б. Получите призовые жетоны

- Игрок, который первым открывает отделение в одном из свободных городов, тут же забирает призовой жетон из этого города.
- Чтобы получить призовой жетон за Пруссию, игрок обязан открыть отделения в каждом городе обеих частей Пруссии.
- Чтобы получить приз за все земли, игрок должен открыть по отделению в каждой из девяти земель. Иметь отделения в свободных городах для этого не обязательно.
- Завершив линию из 8 и более городов, игрок получает жетон за линию из 8 городов. В остальных правила получения жетонов за длину линии аналогичны базовым.

### в. Получите экипаж

Карты экипажей в расширении не применяются, поэтому просто пропустите этот шаг. Как следствие, вы не можете обратиться за помощью к каретнику.

### г. Сбросьте карты городов

Завершив маршрут и получив за него награду, игрок сбрасывает все лежащие перед ним карты городов — как лицом, так и рубашкой вверх. Почтовая карета остаётся у него. Не забудьте также сбросить лишние карты с руки.



**Пример:** вы проложили линию из 6 городов (Галле — Берлин — Ганновер — Гамбург — Бремен — Мюнстер), а вашу карету тянет 7 лошадей (2 + 2 + 3). Поскольку лошадей у вас не меньше, чем городов, вы завершаете линию. Возьмите из стопки верхний призовой жетон за линию из 6 городов. У вас есть два оптимальных способа расширить свою почтовую сеть:



- либо поставить по одному домику в каждом городе обеих частей Пруссии (Галле, Берлин и Мюнстер) — левый рисунок;
- либо открыть по одному отделению в Пруссии (либо Галле, либо Берлин, либо Мюнстер), Ганновере и в одном из свободных городов (либо Гамбург, либо Бремен) — правый рисунок.



После этого сбросьте карты городов, которые лежат перед вами как лицом, так и рубашкой вверх.

**Важно:** ни в каком случае вы не могли бы открыть отделения сразу в двух свободных городах.

## Конец партии и подсчёт очков

После того как игрок выставляет на поле свой последний домик, текущий круг доигрывается, и партия завершается. Последний ход делает тот игрок, кому в начале партии достался жетон всадника. Затем по обычным правилам подсчитываются победные очки.

## Игра по базовым правилам

При желании вы можете играть на новом поле по правилам базовой игры. В этом случае вам будут доступны карты экипажей и помощь каретника. Карты городов выкладываются только лицом вверх. Новые почтовые кареты не используются, лошади в них не впрягаются. Словом, по новым правилам вы будете только открывать отделения и получать призовые жетоны.

*Авторы и издатель благодарят за бесчисленные тестовые партии и интересные предложения Грегора Абрахама, Карла-Хайнца Шмиля, семейство Фоглей, Сильвио де Пехера и многих других.*

## Королевская почта. Блеск и слава

**Разработчики:** Карен Зейфарт, Андреас Зейфарт • **Художник:** Михаэль Менцель • © 2007 Hans im Glück Verlags-GmbH  
Перепечатка и публикация правил игры, компонентов игры и иллюстраций без разрешения правообладателя запрещены.



### Русское издание: ООО «Смарт»

**Общее руководство:** Михаил Акулов • **Перевод и редакция:** Алексей Перерва и Петр Тюленев

**Вёрстка:** Анна Горюнова • **По вопросам издания игр:** директор по развитию бизнеса

Николай Пегасов (nikolay@mhob.ru) • Особая благодарность Илье Карпинскому.

© 2011 ООО «Смарт» правообладатель на территории РФ и стран СНГ.

Все права защищены.