



# Имаджинариум

## Правила

Самый большой стресс после покупки игры - это понять, что написано в правилах. Хуже правил для игр только инструкции к микроволновкам. Мы решили немного облегчить вам жизнь и сформулировали суть игры в одном предложении. Вот оно:

*«Вы должны придумывать ассоциации на выбранные картинки и угадывать картинки других игроков по их ассоциациям.»*

Если вы смогли понять, что написано в этом предложении, можете расслабиться, вы уже умеете пользоваться этой игрой. Все что написано ниже, позволит вам понять, кто из ваших друзей делает это лучше чем вы.

## Начало

Каждый игрок выбирает себе слона и набор карточек для голосования того же цвета, что и слон. Карточек для голосования семь. Вам пригодится столько карточек, сколько человек играет. Если играет 6 человек, карточка с номером 7 вам не нужна.

## Определение первого хода

Вы должны определить, кто будет ходить первым. Вы можете использовать для этого карточки для голосования. Все участники берут свои карточки для голосования, перемешивают и вытягивают любую карточку наугад. Первым начинает ходить тот, кто вытянул карточку с наибольшим числом. Можно использовать любую другую механику для выбора игрока, стартующего первым. Мы, например, разыгрываем это право в шахматы. Дальше игра идет по часовой стрелке.

## Ход игры

Слоны всех игроков выставляются на игровое поле на облачко 1.

Колода с карточками-иллюстрациями перемешивается и каждому игроку выдается на руки по 6 карточек.

Игрок загадывает ассоциацию

Каждый ход один из игроков становится ведущим. Ведущий загадывает ассоциацию на одну из своих карточек, говорит эту ассоциацию вслух остальным игрокам и выкладывает на стол загаданную карточку рубашкой вверх.

## СПЕЦ ПОЛЯ

На игровом поле есть обычные облака и особые, помеченные специальными значками. Если наступил ваш ход, и вы обнаружили своего слона стоящим на таком "особом" облаке, то на вашу ассоциацию накладываются ограничения.



- ассоциация должна содержать ровно 4 слова.



- ассоциация должна быть задана в форме вопроса.



- ассоциация должна быть связана с каким-то известным брендом. Не обязательно загадывать сам бренд – ассоциация может быть основана на слогане, рекламном ролике или т.п. Вы сами решаете, как широко трактовать понятие "бренд".



- ассоциация должна быть основана на кинофильме (мультфильме, сериале, телепрограмме).



- ассоциация загадывается в форме рассказа.

Вы можете использовать эти ограничения в игре, игнорировать их или наоборот, провести целую партию загадывая только фразы из четырех слов. Или из трех.

После того, как ведущий загадал ассоциацию, остальные игроки ищут среди своих карточек рисунок, который, по их мнению, наилучшим образом подходит под загаданную фразу (выбрать можно только одну карточку), и кладет ее на стол рубашкой в верх.

Ведущий собирает карточки, перемешивает их и выкладывает на стол в линию в случайном порядке рисунком вверх. Карта, лежащая слева, считается картой номер 1, следующая - картой номер 2 и так далее. Где у вас лево, а где право - вы определяете сами.

## Угадывание карточки ведущего

Основная задача игроков - угадать, какую именно из выложенных на столе карточек загадал ведущий, и проголосовать за нее. Каждый игрок выбирает одну карточку для голосования с нужным номером и кладет рубашкой вверх. Ведущий не голосует и не комментирует выложенные на столе картинки. Голосовать за свою собственную картинку нельзя. Когда все приняли решение и проголосовали, карточки для голосования переворачиваются и происходит подсчет очков.

## Подсчет очков

- 1) Если карточку ведущего угадали все игроки, то он идет на 3 хода назад (или на поле 1, если он еще не продвинулся дальше третьего поля), а остальные игроки стоят на месте.
- 2) Если карточку ведущего никто не угадал, то ведущий идет на 2 хода назад. Плюс, очки получают игроки, чьи карточки угадали.
- 3) В любом другом случае по 3 очка получают все игроки, правильно угадавшие карточку. Ведущий получает 3 очка плюс по очку за каждого угадавшего его игрока.
- 4) Все игроки получают по одному очку за каждого игрока, который угадал их картинку.

Игроки передвигают свои фишки на игровом поле на количество шагов, соответствующее количеству выигранных очков.

## Конец хода

Каждый игрок берет из колоды еще по одной карте, чтобы перед началом нового кона на руке было 6 карт. Если карты в колоде закончились, вы продолжаете играть с тем, что осталось на руках, вплоть до их полного исчезновения...

## Окончание игры

Игра заканчивается, когда заканчиваются карты на руках у игроков. Победителем оказывается тот, кто заработал больше всего очков и, соответственно, продвинулся дальше всех. Может случиться так, что за одну партию вы заработаете больше 39 очков и пойдете по полю на второй круг. Ничего страшного, поле это условность.

## Игра с разным количеством игроков

Оптимальное количество игроков в Имаджинариум от 4 до 7 человек. В зависимости от количества игроков меняется количество карт в колоде.

- 7 человек - 98 карт
- 6 человек - 72 карты
- 5 человек - 75 карт
- 4 человека - 96 карт

Если участников больше семи, то играющие разбиваются на команды, и каждая из команд играет в каждом ходе как один игрок. Это очевидное решение.

## Состав игры

- Одно игровое поле для подсчета очков
- 98 карточек с иллюстрациями
- 49 карточек для голосования 7 разных цветов, пронумерованных от 1 до 7
- 7 игровых фишек в виде летающих слонов
- Правила

## Дополнительные наборы карт

Через некоторое время вам может показаться, что вы знаете карточки в колоде слишком хорошо, и вам захочется чего-то нового. Вы можете купить дополнительные наборы карт Имаджинариум или использовать карты из других игр в ассоциации или даже нарисовать эти карточки самостоятельно. Информацию о дополнительных наборах вы можете найти на нашем сайте [www.imaginarium.sc](http://www.imaginarium.sc)

С любыми другими вопросами и предложениями по игре вы также можете обращаться на наш сайт [www.imaginarium.sc](http://www.imaginarium.sc) или писать на электронную почту [info@imaginarium.sc](mailto:info@imaginarium.sc)

