



Карты порядка 	
Боевые награды	<p>— Забираю ли я 1 поддержку, если в резерве осталась только одна?</p> <p>— Да.</p>
Борцы	<p>— Если я жертвую последний отряд из локации, напавший игрок может её захватить?</p> <p>— Да, он уже объявил её целью.</p> <p>— Если у меня есть имперский союзник, я могу пожертвовать отряд с его планшета?</p> <p>— Да, если его планшет добавляет отряды к вашей армии.</p>
Военный парад	<p>— Что, если у моего врага несколько советников одной масти?</p> <p>— Получите 1 поддержку за каждого советника этой масти. Например, если у него 2 советника очага, получите 2 поддержки из резерва очага.</p> <p>— Что, если этой схемой сражения правят банды и они становятся триумфатором?</p> <p>— Сожгите полученную поддержку. Можете считать это общим правилом: всегда сжигайте поддержку, которая должна достаться бандам (как указано на картах вроде «Дорожных податей»).</p>
Воинская культура	<p>— Можно ли использовать эту способность в одном набеге со «Вторым дыханием», чтобы провести второй набег, а уже после него стать вассалом?</p> <p>— Нет. На карте «Второе дыхание» есть слова «после того как», означающие, что вы должны сначала применить все ваши другие схемы сражений, включая «Воинскую культуру».</p>
Гонец	<p>— Если я вассал, нужно ли мне разрешение канцлера на перенос отрядов (п. 6.5)?</p> <p>— Нет. «Гонец» позволяет обойти это правило.</p>
Дозорные	<p>— Это получение провианта суммируется со способностями, позволяющими не тратить провиант?</p> <p>— Да. В этом случае вы закончите набег, получив, а не потратив провиант.</p>
Дорожные подати	<p>— Могут ли меня заставить переместиться в локацию правителя «Дорожных податей»?</p> <p>— Только если вы решите заплатить ему поддержку или вам не нужно платить.</p> <p>— Обязан ли я платить бандам, перемещаясь в лежащую лицевой стороной вниз локацию?</p> <p>— Нет, так как никто не правит лежащими лицевой стороной вниз локациями.</p>
Капрал	<p>— Если я игрок, напавший на империю, могут ли имперские союзники использовать схемы сражений?</p> <p>— Нет. В подобных ситуациях слово «защитник» подразумевает всю защищающуюся сторону.</p>
Каторга	<p>— Применяется ли эта способность, если я разыгрываю советника, лежащего лицевой стороной вниз (п. 6.1)?</p> <p>— Да. Как сказано в своде законов, вы при этом учитываете модификаторы.</p>

	<p>— Если я заплатил правителю «Каторги», когда разыграл карту лицевой стороной вниз, должен ли я платить ему снова, чтобы разыграть её лицевой стороной вверх?</p> <p>— Да. Каторга не самая приятная вещь.</p>
Кодекс чести	<p>— Если я канцлер и присоединяюсь к защищающейся стороне в качестве имперского союзника при набеге на моего вассала, то из-за этой схемы сражения этот вассал не сможет использовать другие схемы сражений?</p> <p>— Да.</p> <p>— Если банды правят этой картой и другими схемами сражений, которые они могут использовать, то какие схемы сражений они используют, защищаясь при набеге?</p> <p>— Они используют «Кодекс чести» и больше ничего.</p>
Командиры	<p>— Если я вассал, могу ли я устроить набег на канцлера или другого вассала при помощи этой способности?</p> <p>— Да. Пусть даже вы потеряете доступ к этой карте после начала набега, вы всё равно сможете использовать её для начала набега.</p> <p>— Если я вассал, напавший на другого вассала или канцлера, я по-прежнему добавляю число отрядов в этой локации к своей армии?</p> <p>— Да. Они не добавляются к защищающейся армии, и вам не нужно объявлять целью эту локацию.</p>
Медвежьи капканы	<p>— Убитый отряд убирает ещё один кубик нападения?</p> <p>— Нет, напавший игрок уже получил все свои кубики. Он теряет только 1 атакующий кубик и 1 отряд.</p> <p>— Убитый отряд учитывается «Проклятым котлом»?</p> <p>— Да.</p>
Обещание смирения	<p>— Если у меня уже есть видение, выложенное лицевой стороной вверх, мне нужно его сбрасывать?</p> <p>— Нет. Вы просто не можете разыгрывать новые карты видений.</p> <p>— Могу ли я разыграть «Заговор»?</p> <p>— Нет. «Заговор» — это видение.</p>
Осадные орудия	<p>— Я могу убить 1 отряд, если в локации он только 1?</p> <p>— Да.</p>
Паланкин	<p>— Можно ли использовать эту способность, чтобы попасть в локацию с «Дорожными податями»?</p> <p>— Да, но игрок с фигуркой в вашей локации должен согласиться отдать 1 поддержку правителю «Дорожных податей», если не правит ими сам.</p> <p>— Если мы оба в «Туманном лесу», кто выбирает, куда мы отправимся?</p> <p>— Вы всегда переноситесь в локацию по вашему выбору при условии, что другой игрок мог бы туда переместиться. Если вы правите «Туманным лесом», вы сами выбираете новую локацию этого игрока, которая может отличаться от вашей новой локации. Если он правит «Туманным лесом», то переместится в вашу новую локацию. Если «Туманным лесом» правит кто-то ещё, он решает, куда переместится другой игрок.</p>
Посланник мира	<p>— Если я нападаю на игрока, у которого есть имперские союзники, я должен всем им отдать поддержку?</p> <p>— Нет. Отдайте поддержку игроку, на которого нападаете.</p>

	<p>— Если у меня нет поддержки, я всё равно могу стать триумфатором?</p> <p>— Нет. Считайте, что эта отдаваемая поддержка — часть стоимости использования способности.</p> <p>— Могу ли я использовать эту способность, объявив целью фигурку и поддержку врага, то есть сжигая часть отдаваемой ему поддержки?</p> <p>— Да. Вы ужасный человек, и мне это нравится.</p>
Собиратель реликвий	<p>— Могу ли я объявить целью реликвию в локации, которой я уже правлю?</p> <p>— Нет. Вы обязаны выбрать целью и саму локацию.</p>
Стражи фолиантов	<p>— Если этой картой правят банды, может ли кто-то обрести страшную тайну?</p> <p>— Нет. Как сказано в глоссарии (п. 10), банды считают всех игроков врагами.</p>
Тиран	<p>— Если в локации, в которую я перемещаюсь, нет отрядов, должен ли я убить отряд с планшета?</p> <p>— Нет, только из локации.</p> <p>— Могу ли я переместиться в локацию, если в ней нет отрядов?</p> <p>— Да. На это указывает условие «если возможно» (п. 9.2).</p> <p>— Если я перемещаюсь в локацию, где находится лишь 1 мой отряд, я всё равно его убиваю? Умоляю, скажите, что нет.</p> <p>— Сожалею, но вы должны убить этот отряд.</p>
Карты раздора 	
Ассасин	<p>— Могу ли я разыграть эту карту, если у меня уже есть 2 скованных советника?</p> <p>— Нет. У вас должна быть возможность выполнить требование карты, а её у вас не будет.</p>
Бессонница	<p>— Могу ли я разыграть эту карту, если у меня уже есть 2 скованных советника?</p> <p>— Нет. У вас должна быть возможность выполнить требование карты, а её у вас не будет.</p>
Бузотёры	<p>— Этим «любимым изгнанником» могу быть и я?</p> <p>— Если вы изгнанник, то да.</p>
Бунт	<p>— Что на этой карте означает слово «другие»?</p> <p>— Если раздор окажется самой распространённой мастью, не сбрасывайте «Бунт».</p> <p>— Какие в точности карты учитываются при определении самой распространённой масти и какие сбрасываются?</p> <p>— Учитывайте и сбрасывайте карты во всех локациях. Не учитывайте и не сбрасывайте советников.</p>
Ворожея	<p>— Я смотрю всю стопку сброса или только верхнюю карту?</p> <p>— Всю стопку.</p>
Засада	<p>— Могу ли я напасть на игрока, который не правит моей локацией и фигурка которого не находится в ней?</p> <p>— Нет. Для выбора защитника вы должны следовать обычным правилам набега.</p> <p>— Когда именно я провожу набег?</p> <p>— Сразу после того, как выбранный игрок закончит свой набег.</p>

	<p>— Можно ли использовать эту способность, если напавший игрок использовал «Второе дыхание»?</p> <p>— Да. В этом случае сначала примените способность «Засады», а потом «Второго дыхания».</p>
Игорный зал	<p>— Результаты «×2» умножают сумму щитов, как при набеге?</p> <p>— Да.</p>
Инакомыслие	<p>— Каждый вассал должен выложить поддержку с учётом всех карт в имперских локациях?</p> <p>— Да. Вассалы и канцлер правят ими вместе.</p>
Кипящее озеро	<p>— Могут ли меня заставить переместиться сюда и потерять отряды?</p> <p>— Запросто.</p> <p>— Если у меня на планшете только 1 отряд, я его всё равно убиваю?</p> <p>— Да.</p>
Ключ от города	<p>— Я могу применить эту способность к пустой локации, которой правят банды?</p> <p>— Да.</p>
Краснобай	<p>— Могу ли я разыграть эту карту, если у меня уже есть 2 скованных советника?</p> <p>— Нет. У вас должна быть возможность выполнить требование карты, а её у вас не будет.</p>
Лжепророк	<p>— Если я стал вассалом, мне по-прежнему доступно это видение?</p> <p>— Да. Отряд никуда не уходит. Однако вы не сможете победить благодаря этому видению, пока снова не станете изгнанником.</p>
Обещание перемен	<p>— Получение сожжённой поддержки включает случай, когда игрок обретает реликвию из локации, требующей сжечь поддержку? Что, если этот игрок я?</p> <p>— Да, вы забираете поддержку во всех этих случаях.</p>
Опальный командир	<p>— Действует ли эта способность, если я объявляю целью фигурку и поддержку игрока в локации с картой порядка?</p> <p>— Нет, вы должны объявить целью саму локацию. Разумеется, если вы объявляете целью и локацию, и другие вещи, то способность действует.</p>
Похититель реликвий	<p>— Когда именно я оплачиваю эту способность?</p> <p>— Когда решаете использовать её. Сразу после того, как игрок из вашего региона забирает реликвию.</p> <p>— Могу ли я применить эту способность против игрока, который только что забрал у меня реликвию в набеге?</p> <p>— Да. Весьма коварно, правда?</p> <p>— Могу ли я применить эту способность, чтобы забрать реликвии, которые отдал в рамках договора или предложения вассалитета?</p> <p>— Нет. Формально в этих случаях реликвии отдают, а не забирают.</p> <p>— Когда жетон титула меняет владельца, если сначала реликвию забирают, а потом забирают снова благодаря «Похитителю реликвий»?</p> <p>— Проверьте, кто владеет большинством реликвий, в каждый момент, когда реликвии меняют владельца, не после всего процесса получения реликвий несколькими игроками.</p> <p>— Я применяю результаты кубиков по отдельности или все сразу?</p> <p>— Все сразу. Чем больше реликвий, тем меньше вероятность успеха, но в случае успеха вы заберёте их все.</p>


Сожжение книг	<p>— Если у моего врага есть перевёрнутые и неперевернутые тайны, должен ли он сжигать их в каком-то порядке?</p> <p>— Нет. Он сжигает все тайны, кроме одной. Не имеет значения, какой стороной вверх они лежат.</p>
Соль земли	<p>— Можно ли разыграть эту карту в «Затонувшем городе»?</p> <p>— Да.</p> <p>— Если эта карта лежит в «Затонувшем городе», можно ли заменить её «Богатым районом» при составлении хроники?</p> <p>— Нет. «Соль земли» увеличивает вместимость «Затонувшего города», но, если её не будет, вместимость вновь станет равна нулю.</p> <p>— Можно ли разыграть эту карту в локации, лежащей лицевой стороной вниз?</p> <p>— Нет.</p>
Сплетни	<p>— Что делать, если я беру лишь одну карту, но не могу разыграть её лицевой стороной вверх?</p> <p>— Сбросьте её по обычным правилам.</p> <p>— Если этой картой правят банды, на кого действует её способность?</p> <p>— На каждого игрока.</p> <p>— Эта способность обязывает врагов перевернуть их уже лежащих лицевой стороной вниз советников?</p> <p>— Нет. Никакие советники, лежащие в данный момент лицевой стороной вниз, не переворачиваются.</p> <p>— Действует ли эта способность при подготовке к игре?</p> <p>— Нет.</p>
Фанатики	<p>— Если я использую эту способность, а потом выбрасываю на кубиках черепа, которые делают мою армию меньше защищающейся, эта способность действует?</p> <p>— Нет. Вы проверяете, меньше ли ваша армия защищающейся, в момент использования этой схемы сражения.</p>
Чародейка	<p>— Что происходит, если я меняю эту карту на «Крысолова», а у игрока уже 4 советника?</p> <p>— Ему нужно сбросить советника, но не «Чародейку».</p>
Шарлатан	<p>— Эта способность сжигает все тайны в игре, кроме одной на страшной тайне, или только те, что на страшной тайне?</p> <p>— Только на страшной тайне. Не сжигайте тайны, находящиеся не на страшной тайне.</p>
Карты зверей 🐾	
Братья меньшие	<p>— Могу ли я использовать торговые модификаторы из локации, в которой реально находится моя фигурка, в дополнение к модификаторам из локации, где я якобы нахожусь?</p> <p>— Нет. Учитывайте только новую локацию.</p>
Волки	<p>— Зачем мне убивать свой отряд?</p> <p>— Чтобы получить больше провианта в фазе отдыха.</p>
Гигантский питон	<p>— Эта способность учитывает вещи вроде кубиков защиты от жетона титула и схем сражений?</p> <p>— Нет. На карте сказано, что учитываются лишь кубики защиты от</p>


	<p>объявленных целей. Жетон титула и схемы сражений к ним не относятся.</p> <p>— Как эта способность комбинируется с «Надёжным оплотом»?</p> <p>— В этом случае локации приносят по 2 кубика, так что допустимо объявить целью всего 1 локацию. Однако нельзя объявлять целями 1 локацию и 1 реликвию, приносящую 1 кубик, так как это дало бы защитнику суммарно 3 кубика.</p> <p>— Если я имперский игрок, а эта карта разыграна у имперского союзника, её способность применяется?</p> <p>— Если карта у канцлера, её способность применяется, так как он всегда становится вашим союзником. Если карта у вассала, её способность не действует, так как цели уже объявлены.</p>
Грибы	<p>— Эта способность комбинируется со способностями вроде «Гадания» и модификаторами вроде «Скряги»?</p> <p>— Да.</p>
Крысолов	<p>— Получается, тайна, которой я расплачиваюсь за использование этой способности, уходит в чужой совет?</p> <p>— Да, но вы всё равно возвращаете её себе в фазе отдыха.</p> <p>— Могу ли я разыграть эту карту, если у меня уже 3 советника?</p> <p>— Да, поскольку она игнорирует вместимость совета. Заметьте однако, что она не уменьшает общее количество имеющихся у вас советников.</p> <p>— Если у меня 3 советника, включая «Крысолова», могу ли я разыграть и оставить 4-го советника?</p> <p>— Нет. «Крысолов» персонально игнорирует вместимость совета, поэтому его можно разыграть, не сбрасывая советника, но он по-прежнему учитывается для вашей общей вместимости совета.</p>
Лесные тропки	<p>— Эта способность позволяет мне игнорировать способности карт, которые находятся в локации, куда я перемещаюсь? Например, «Дорожные подати».</p> <p>— Нет, вы игнорируете только способность самой локации. Это позволяет вам обходить правила локаций вроде «Узкого перевала».</p> <p>— Слово «локация» написано во множественном числе потому, что я игнорирую не только способность локации, в которую перемещаюсь, но и способность локации, из которой перемещаюсь, верно?</p> <p>— Верно.</p> <p>— Что происходит, если я использую эту способность, перемещаясь из «Туманного леса», которым правит враг?</p> <p>— Если правитель-враг решает, что вы перемещаетесь в локацию с картой зверей, вы не тратите провиант. Если у вас меньше чем 2 провианта, этот враг может либо отменить ваше действие перемещения, либо позволить вам переместиться в локацию со зверями бесплатно.</p>
Обещание бедности	<p>— Как эта способность комбинируется с модификатором «Лгун»?</p> <p>— Вы по-прежнему не получаете поддержку.</p>
Обещание союза	<p>— Могу ли я использовать эту способность, чтобы убрать или пожертвовать мой последний отряд в локации?</p> <p>— Да. Так вы обходите ограничение соответствующего вспомогательного действия (п. 6.5).</p> <p>— Могу ли я не добавлять отряды из моих локаций к моей напавшей армии?</p> <p>— Нет. Как и в случае с другими обещаниями, вы должны сделать это.</p>

	<p>— Позволяет ли мне эта способность перераспределить отряды из моей напавшей армии между локациями, которыми я правлю?</p> <p>— Нет. Вы можете выбрать, откуда их убрать, но не можете свободно перераспределять их.</p> <p>— Могут ли меня заставить переместиться, если на меня действует эта способность?</p> <p>— Нет. К примеру, депортация вашей фигурки просто сожгла бы половину вашей поддержки.</p> <p>— Как применяется эта способность, если у меня есть «Разбойничья корона»?</p> <p>— Добавьте к вашей напавшей армии отряды банд. Вы по-прежнему не можете их убивать и жертвовать — лишь свои реальные фишки. Ожидайте, что скоро у вас украдут корону.</p> <p>— Если я вассал, напавший на канцлера или другого вассала, добавляю ли я лиловые отряды в локациях к моей напавшей армии?</p> <p>— Нет. В этом набеге вы не считаетесь имперским игроком и не правите локациями с лиловыми отрядами.</p>
Папоротник	<p>— Эта способность учитывает карты, сбрасываемые знаменем народной поддержки и картами вроде «Слепящего света»?</p> <p>— Она учитывает все карты, сбрасываемые во время выполнения действия поиска. Следовательно, учитывает знамя народной поддержки, но не карты вроде «Слепящего света».</p>
Посыльный	<p>— Эта способность комбинируется с «Грибами»?</p> <p>— Да. Считайте, что он знает лучшие грибные места.</p> <p>— Если я беру карты из сброса другого региона, то куда я их сбрасываю?</p> <p>— В следующий регион от вашего, как обычно. Посыльный лишь приводит к вам обитателей.</p>
Разведчики	<p>— Если я применяю эту способность и у защитника меньше 4 кубиков, но потом он получает достаточно кубиков благодаря своим схемам сражений, я получаю 2 кубика нападения?</p> <p>— Нет. Вы проверяете это условие в момент использования способности.</p> <p>— Если я не получаю дополнительные кубики нападения, то по-прежнему игнорирую черепа?</p> <p>— Да.</p>
Рой насекомых	<p>— Эта способность применяется к схемам сражений игроков, не участвующих в набеге?</p> <p>— Нет. Термин «ваш враг» относится к участникам набеге. Понимаю, получается несколько запутанно. Прощу прощения!</p>
Фея-торговка	<p>— Получаю ли я жетон цели «Верный обету спасения», если, взяв реликвию (но пока ещё не вернув реликвию), я становлюсь владельцем наибольшего числа реликвий?</p> <p>— Нет. Вы подсчитываете количество своих реликвий лишь после выполнения этого действия.</p>
Хваткий плющ	<p>— Что, если у меня нет отрядов?</p> <p>— Не беда. Вы убиваете отряд, только если у вас на планшете есть хотя бы 1.</p> <p>— Могут ли меня заставить переместиться из локации, на которую действует эта способность, и, таким образом, вынудить потерять отряд?</p>

	— Да.
Ходячий ужас	— Могу ли я переместить эту карту в локацию, где нет обитателей, которых можно было бы сбросить? — Нет.
Карты кочевья 🟢	
Большое стадо	— Можно ли поменять эту карту со скованной картой? — Нет. Скованные карты нельзя сбрасывать, переносить и менять.
Горный великан	— Эта карта сбрасывается, если я выбираю вариант с ± 1 кубиком нападения? — Нет. Только если выбираете вариант с ± 3 .
Дикие скакуны	— Банды используют эту способность? — Если им надо сбросить 2 карты кочевья или больше, они сбрасывают первую карту зверей, которой правят, начав с верха столицы и спускаясь через все регионы.
Древний договор	— Тайны со страшной тайны тоже сжигаются? — Нет.
Конный патруль	— Эта способность ополовинивает кубики нападения до или после использования всех остальных схем сражений? — Она изменяет количество кубиков, которые бросает напавший игрок, так что применяется к окончательному количеству кубиков, изменённому схемами сражений.
Копейщики	— Я учитываю выпавшие черепа? — Да. Считайте, что все выпавшие вам грани удвоились.
Крестовый поход	— Я учитываю сам «Крестовый поход»? — Да.
Обещание помощи	— Теперь карты вроде «Налога в казну» забирают поддержку из резерва кочевья? — Нет. Вы можете использовать поддержку из резерва кочевья, но это не делает её поддержкой с вашего планшета. — Если у меня есть знамя народной поддержки с 1 поддержкой, его способность «Подъём» обязывает меня забрать поддержку из резерва кочевья? — Нет. Вы можете использовать поддержку кочевья, как если бы это была поддержка с вашего планшета, но не обязаны делать это. — Если мне отдают поддержку, например, благодаря «Сделке с ведьмой», она отправляется на мой планшет или в резерв кочевья? — В резерв кочевья.
Оракул	— Это продвигает маркер на шкале видений? — Да. — Куда класть карты из колоды земель, которые я пролистываю? — Кладите их обратно на колоду земель в том же порядке. — Если я сбрасываю видение, то могу ли воспользоваться «Треснувшим рогом», чтобы убрать это видение под колоду земель? — Да. — Могу ли я разыграть это видение лицевой стороной вниз в совете? — Да.

	<p>— Можно разыграть это видение, если я в локации с «Каторгой» и у меня нет поддержки, чтобы заплатить?</p> <p>— Нет. Это действие сформулировано по аналогии с побочным действием розыгрыша лежащего лицевой стороной вниз советника, поэтому воспринимайте его соответствующим образом.</p>
Разрушитель чар	<p>— Эта стоимость включает дополнительную стоимость от «Сияющего доспеха»?</p> <p>— Да.</p> <p>— Сюда относятся способности локаций «Спящий великан» и «Укромная опушка»?</p> <p>— Да.</p> <p>— Эта способность запрещает использовать против меня «Заговор»?</p> <p>— Да. Для использования способности «Заговора» нужно сжечь тайну.</p> <p>— Эта способность препятствует созыву отрядов, если у меня есть «Инициация»?</p> <p>— Нет. Созыв — это не способность.</p>
Семейная повозка	<p>— Как эта способность комбинируется с «Крысоловом»?</p> <p>— Если вы хотите разыграть «Семейную повозку», а у вас уже 3 советника, вы должны сбросить одного из них, даже если среди них есть «Крысолов». Если вы разыгрываете «Крысолова» после «Семейной повозки», вам не нужно сбрасывать советника.</p> <p>— Могу ли я разыграть эту карту в совете, состоящем из 3 советников кочевья?</p> <p>— К сожалению, вам нужно сначала сбросить одного из советников, так как вы проверяете вместимость совета ещё до вступления в силу способности «Семейной повозки».</p>
Сигнальные костры	<p>— Если я вассал, нужно ли мне разрешение канцлера на перенос отрядов (п. 6.5)?</p> <p>— Нет. Эта способность позволяет обойти это правило.</p>
Собрание	<p>— Сколько обменов можно провести?</p> <p>— Столько, сколько хотят игроки.</p> <p>— «Порядок хода» начинается с активного игрока или с канцлера?</p> <p>— С канцлера.</p> <p>— Возвращаются ли фигурки в свои изначальные локации после собрания?</p> <p>— Нет.</p>
Старинный род	<p>— Что полезного в скованных реликвиях?</p> <p>— Их нельзя обрести, сбросить и как-либо ещё на них воздействовать. Они «приклеены» к своим локациям, но только не для правителя «Старинного рода».</p> <p>— Эта способность применяется только при набегах?</p> <p>— Нет, она действует всегда.</p>
Старый пакт	<p>— Если я вассал, могу ли я отдать страшную тайну канцлеру, чтобы просто забрать реликвию из реликвария?</p> <p>— Нет. Эта способность действует только на изгнанников.</p>
Шатры	<p>— Как эта способность комбинируется с «Туманным лесом»?</p>

	— В начале действия вы должны решить, будете ли вы использовать «Шатры». Если правитель заставляет вас переместиться в другой регион, «Шатры» не действуют.
Карты магии 	
Амулет приручения	— Если я сбрасываю карту с выложенной поддержкой, она успевает вернуться в соответствующий резерв, чтобы её можно было забрать этой способностью? — Да.
Брошенное убежище	— Можно ли использовать эту способность, чтобы добавить тайну на всё ещё находящуюся в общем резерве страшную тайну? — Да. Все лишние тайны вернутся в общий резерв, когда кто-нибудь обретёт это знамя.
Воины клана	— Что значит «другую масть»? — Масти, за исключением магии (это масть «Воинов клана»).
Гадание	— Эта способность позволяет мне взять 2 карты в комбинации с «Грибами»? — Да. Осталось только найти самые грибные места.
Заклинатели огня	— Действует ли эта способность, если я вассал, а канцлер владеет страшной тайной? — Да.
Инквизитор	— Если я нашёл «Заговор», я могу разыграть его в своём совете лицевой стороной вниз? — Да.
Лицедеи	— Могу ли я использовать эту карту как карту магии при торговле? — Да. Этот модификатор торговли можно не применять. — Могу ли я использовать эту способность для других действий, помимо торговли? — Нет. Это модификатор торговли, поэтому он применяется только в действии торговли.
Мастер маскировки	— Могу ли я использовать модификаторы торговли из чужого совета, такие как на картах «Брак» и «Тайный знак»? — Да. — Могу ли я применить другие мои модификаторы торговли перед использованием этой способности? — Нет, на время текущего действия торговли вы полностью заменяете ваших советников советниками другого игрока. — Можно ли использовать эту способность, чтобы проигнорировать «Обещание бедности» или «Обещание молчания»? — Да. Обещания даются, чтобы их нарушать.
Морок	— Могу ли я убить 1 отряд в локации и ещё 1 в другой локации или убить 1 отряд в локации, а другой — на планшете? — Да, можете комбинировать убийства отрядов как хотите.
Обещание молчания	— Как комбинируется эта способность со «Сделкой с ведьмой»? — Другие игроки по-прежнему могут забирать ваши тайны, но вы не можете отдавать свои тайны. «Отдавать» и «забирать» — разные термины.
Откровение	— Мы должны начать с канцлера или с текущего игрока? — Начинайте с канцлера и двигайтесь по часовой стрелке.
Портал	— Когда я могу использовать эту способность при перемещении в локацию с ней?

	<p>— Когда правите её локацией.</p> <p>— Используя эту способность, я по-прежнему плачú за «Дорожные подати»?</p> <p>— Да. Извините, что немного нелогично.</p>
Сглаз	<p>— Могу ли я как-то использовать эту карту, чтобы несколько раз перебросить одни и те же кубики?</p> <p>— Нет. Было бы здорово, но на карте написано «1 раз». Это значит, что кубики нельзя перебросить несколько раз.</p> <p>— Я плачú за эту способность до или после броска?</p> <p>— После.</p> <p>— Могу ли я использовать эту способность, чтобы перебросить кубики, применяя карты «Похититель реликвий» и «Игорный зал»?</p> <p>— Это суперхитрая карта с постоянной способностью, и она не схема сражения, так что да, вы можете так сделать.</p>
Сделка с ведьмой	<p>— Могу ли я забрать последнюю тайну игрока? Большинство карт это запрещают.</p> <p>— Можете. В конце концов, вы отдаёте ему поддержку.</p> <p>— Можно ли за одно использование этой способности задействовать нескольких игроков с фигурками в моей локации?</p> <p>— Да.</p> <p>— Как это комбинируется с «Обещанием молчания»?</p> <p>— Вы не можете использовать «Сделку с ведьмой», чтобы отдать ваши тайны, но можете отдать поддержку, чтобы забрать тайны.</p>
Сияющий доспех	<p>— Если я вассал, а напали на канцлера, эта способность применяется?</p> <p>— Только если вы присоединились к нему в качестве союзника.</p> <p>— Если я изгнанник, могу ли я как-то использовать эту способность, чтобы помочь другим атакованным изгнанникам?</p> <p>— Нет.</p>
Тайный знак	<p>— Можно ли забрать дополнительную поддержку из другого резерва?</p> <p>— Нет, забирайте всю поддержку из одного резерва, как обычно.</p>
<h3>Карты очага </h3>	
Больница	<p>— Когда именно я размещаю избежавшие убийства отряды?</p> <p>— В конце набега. Более развёрнуто на карте можно было бы написать: «Если какие-то ваши отряды должны быть убиты, вместо этого поместите их в локацию „Больницы“ при условии, что вы по-прежнему правите ею в конце набега».</p>
Великое воинство	<p>— Условие «если ваш враг не владеет народной поддержкой» относится и к отмене черепов, и к кубикам нападения?</p> <p>— Да. Способность полностью отменяется, если у вашего врага есть народная поддержка.</p>
Герольд	<p>— Игроком, подвергшимся набегу, могу быть я?</p> <p>— Да.</p>
Молодо-зелено	<p>— Когда я разыгрываю эту карту в локации, я получаю обычную 1 поддержку за розыгрыш в локации?</p> <p>— Да.</p>
Обещание мира	<p>— Если я канцлер, могут ли вассалы устраивать набеги?</p>

	— Да. Они становятся союзниками только во время защиты от набегов.
Переплётчики	— Эта способность включает «Заговор»? — Да.
Поселенцы	— Я должен учитывать ограничительный символ персонажа на советнике? — Да.
Севооборот	— Можно ли использовать эту способность вместе со знаменем народной поддержки? — Да.
Седельник	— Когда в точности я получаю поддержку? — Сразу после выполнения соответствующего подпункта из п. 5.1.4. То есть, к примеру, соперник сначала получает поддержку за розыгрыш в локации, но применяет способность «При розыгрыше» (п. 7.3.3) после способности «Седельника».
Сердитая толпа	— Этот советник сбрасывается в следующую стопку сброса от владельца страшной тайны, а не от меня, верно? — Да.
Сказительница	— Можно ли использовать эту способность, если страшная тайна всё ещё в общем резерве? — Да. Все лишние тайны вернутся в общий резерв, когда кто-нибудь обретёт это знамя.
Тёплый приём	— Применяется ли эта способность, если я разыгрываю карту в совете лицевой стороной вниз? — Нет. Текст на карте можно перефразировать так: «Если вы разыгрываете обитателя лицевой стороной вверх, впервые взяв его, получите 1 поддержку из резерва поддержки очага». — Эта способность применяется, если я разыгрываю сам «Тёплый приём»? — Нет.
Хранитель земель	— Если я разыгрываю обе карты в локации благодаря этой способности, я могу дважды использовать знамя народной поддержки? — Да. — Если я разыгрываю одну карту в локации, могу ли я разыграть ещё одну карту лицевой стороной вниз в совете? — Да.
Карты строений	
Великий шпиль	— Если у меня есть «Правдивая арфа», что мне показывать? — Карты, которые вы берёте из колоды земель или стопки сброса, и карту, которую оставляете себе, но не обменные карты из ссылки, которые вы не оставляете себе.
Лесной храм	— Эта карта защищает локации от сброса, даже если ею не правит победитель? — Да. Впрочем, чуть позже при составлении хроники она разрушится. — Эта карта защищает локации сразу же при своей постройке или со следующего составления хроники? — Сразу же. — Если в локации есть карта зверей и строение, но победитель не правит ею, «Лесной храм» защитит это строение от разрушения? — Нет. «Лесной храм» предотвращает только сброс локации, а не то,

	разрушается ли строение из-за того, что им не правят.
Нищий район	— Я изменяю результат броска до или после самого броска? — После, хотя сомневаюсь, что это имеет значение. — Что происходит, если мне выпадает 6 и я увеличиваю это значение на 1? — Игра по-прежнему заканчивается.
Упавший шпиль	— Можно ли мне посмотреть верхние 5 карт, перед тем как решить, сколько из них поменять? — Нет. Вы выбираете, сколько из них поменять, не просматривая их. Если хотите избавиться от определённых карт в сбросе, лучше знать, что в нём лежит.
Карты реликвий	
Большая маска	— Могу ли я использовать эту способность, чтобы проигнорировать способность «Туманного леса», которым правит канцлер? — Увы, нет. Вы правите картами в локациях, но не самими локациями.
Большой скипетр	— Могу ли я использовать скипетр на том же ходу, на котором мне его отдали в результате обмена? — Да. «Отдать» и «забрать» — разные термины. С точки зрения тематики, вам добровольно отдали способность скипетра, вам не пришлось захватывать её.
Венец власти	— Если у меня есть знамя, я могу обрести его у самого себя? — Да, можете.
Драконий барабан	— Я получаю отряд, если меня заставляют переместиться? — Да.
Книга учёта	— Как эта способность комбинируется с «Плодородной долиной»? — Разыгрывая карту очага в «Плодородной долине», вы получаете 1 тайну (за розыгрыш в локации) и 1 поддержку (за розыгрыш именно в «Плодородной долине»).
Липкий огонь	— Если я нападаю на игрока, у которого есть имперские союзники, я отдаю поддержку каждому из них? — Нет. Отдайте поддержку игроку, на которого напали. — Если мой враг использует карту вроде «Бродячего лекаря», чтобы проигнорировать эту способность, я по-прежнему отдаю поддержку? — Да.
Медный конь	— Можно ли использовать эту способность, если стопка сброса моего региона пуста? — Нет. Вы должны показать карту. — Что, если верхняя карта в стопке сброса моего региона — видение? — У него нет масти, так что можете переместиться куда угодно. Мои поздравления! — Куда я кладу карту после того, как показал её? — Просто верните её на ту же стопку сброса лицевой стороной вниз. — Что происходит, если я использую эту способность, чтобы переместиться из «Туманного леса», которым правит враг? — Правитель выбирает вашу новую локацию среди доступных с учётом «Медного коня».

	<p>— Что происходит, если единственная локация, в которой есть нужная масть, — это локация с моей фигуркой?</p> <p>— Вы можете переместиться в любую другую локацию, поскольку при перемещении вы переноситесь в новую локацию.</p>
Обсидиановая клетка	<p>— Как эта способность комбинируется с «Больницей»?</p> <p>— Поместите отряды, которые оказались бы убитыми, в локацию «Больницы», если игрок ещё правит ею. Затем поместите все оставшиеся отряды в его армии на «Обсидиановую клетку».</p> <p>— Что происходит с отрядами на этой карте, если она возвращается в колоду реликвий?</p> <p>— Её владелец должен вернуть все отряды, как описано в способности «Действие» этой карты.</p> <p>— Что происходит с отрядами изгнанника, если он становится вассалом?</p> <p>— Пока они на этой карте, их цвет не меняется. Если они возвращаются владельцу, кладите их на его планшет и заменяйте лиловыми.</p>
Правдивая арфа	<p>— Эта способность позволяет мне не останавливаться, взяв видение из колоды земель?</p> <p>— Нет. Вы по-прежнему должны останавливаться, взяв видение.</p> <p>— Могу ли я решить взять 2 дополнительные карты после того, как взял первоначальные?</p> <p>— Нет. Как и с другими модификаторами действий, вы решаете, применять ли его, в начале того действия, которое оно модифицирует. Текст на карте можно перефразировать так: «Возьмите на 2 карты больше. Если вы используете эту способность, вы должны показать все взятые карты и карту, которую решили оставить себе».</p>
Проклятый котёл	<p>— Как эта способность комбинируется с «Больницей»?</p> <p>— «Больница» предотвращает убийство отрядов, так что вы не получаете новые отряды за убийство.</p> <p>— Если я вассал, напавший на канцлера или другого вассала, отряды какого цвета я получу?</p> <p>— По-прежнему лилового.</p>
Рогатая маска	<p>— Получаю ли я поддержку, поместив заменённого советника в локацию?</p> <p>— Нет, это не розыгрыш карты.</p> <p>— Должен ли я учитывать символы ограничений на картах?</p> <p>— Да.</p>
Свисток	<p>— Если я на «Укромной опушке», могу ли я заставить игрока перевернуть тайну, чтобы переместиться ко мне?</p> <p>— Нет. Он должен перевернуть её по своей воле. Вы не управляете его ресурсами.</p> <p>— Подействует ли «Свисток», если фигурка находится в другом регионе, а в моём регионе есть «Узкий перевал»?</p> <p>— Нет. Она не сможет переместиться к вам, если только вы не на «Узком перевале».</p> <p>— Если у меня есть «Обещание молчания», обязан ли я отдавать тайну?</p> <p>— Нет. Ожидайте, что ваш свисток скоро свистнут.</p> <p>— Игрок получает тайну лицевой стороной вверх или вниз?</p>

	— Вверх.
Треснувший рог	— Могу ли я убрать видение? Это как-то влияет на шкалу видений? — Да, можете, и это никак не влияет на шкалу видений.
Карты видений	
Заговор	— Могу ли я не сжигать тайну, а просто убрать карту в коробку? — Да. На ней написано «можете».
Карты локаций	
Трибунал	— Что значит «в будущем»? Позже в текущей игре или в будущих партиях? — Как условится ваша игровая группа. Посмотрите раздел «Совместные договорённости» в правилах, он посвящён метаигровым вопросам.
Туманный лес	— Если меня заставляют переместиться из этой локации и я правлю ею, то я сам выбираю, куда переместиться? — Нет. Способность «Туманного леса» действует, если им правит враг, а не вы. — Если враг заставляет меня переместиться из этой локации, а ею правит другой враг, то именно этот второй враг выбирает, куда я перемещаюсь? — Да. — Если канцлер — сноб и перемещается из этой локации в локацию окраин, то сколько провианта это стоит? — Три. Базовая стоимость перемещения — 2, а сноб добавляет ещё 1. — Что происходит, если я хочу переместиться из этой локации, а ею правят банды? — Перемещайтесь как обычно. В описании способности указан не просто «враг», а «игрок-враг». — Как применяется эта способность, если локацией правит Механический князь? — Играя на ограниченном уровне, перемещайтесь как обычно. Играя на расширенном уровне, новую локацию выбирает участник, который в данный момент принимает решения за князя (см. лист правил).
Укромная опушка	— Могут ли меня заставить переместиться сюда? — Только если вы решите перевернуть тайну. — Если я переместился в эту локацию и хочу устроить набег, объявив в ней цели, я должен перевернуть ещё 1 тайну? — Да. Например, переместившись в эту локацию и затем объявив целями эту локацию и находящуюся в ней фигурку, вы перевернёте 2 тайны.
Знамёна	
Народная поддержка	— Что происходит, если в фазе подъёма у меня нет поддержки, а на этом знамени лежит лишь 1 поддержка? — Ничего. На знамени остаётся лежать 1 поддержка. — Могу ли я использовать эту способность для розыгрыша карт в локациях, лежащих лицевой стороной вниз?

	<p>— Нет. У них нет вместимости карт.</p> <p>— Если я отдаю это знамя, с выложенной на него поддержкой что-нибудь происходит?</p> <p>— Нет.</p> <p>— Если это знамя лежит стороной с чернью вверх, то могу ли я поместить на него 1 поддержку, а потом убрать 1 поддержку, или я должен сделать одно и то же дважды?</p> <p>— Вы можете добавить 1 поддержку, а потом вернуть 1 поддержку в резерв, оставив окончательное количество поддержки на знамени тем же.</p>
<p>Страшная тайна</p>	<p>— Могу ли я обрести это знамя у игрока, в локации которого нет карт?</p> <p>— Нет.</p> <p>— Могу ли я обрести это знамя у игрока, если в его локации есть карты, а в совете нет?</p> <p>— Да, можете.</p> <p>— Если я отдаю это знамя, с выложенными на него тайнами что-нибудь происходит?</p> <p>— Нет.</p>