

# ТРЕТЬЕ ИЗМЕРЕНИЕ ПЕНТАГО

И Г Р А С У М О М



Playlab

Лаборатория Игр

[www.playlab.ru](http://www.playlab.ru)

TRIPLE  
PENTAGO



# ПРАВИЛА ИГРЫ

## Цель игры:

Построить рисунок-линию из 5 шаров, как на карточке-задании, используя шарики 3 цветов.

## Начало игры:

В Пентаго "Третье измерение" игровое поле состоит из 4 вращающихся платформ-четвертей. В игре участвуют шары 3-х цветов: желтый, красный и синий. Поместите все шары на пластиковую крышку, чтобы все игроки имели к ним доступ. В игре есть колода карт-заданий, на каждой из которых изображена 3-цветная комбинация из 5 шаров. Перемешайте колоду и возьмите одну или несколько карт в зависимости от количества игроков:

- Для 2 игроков: возьмите и переверните одну карту
- Для 3 игроков: возьмите и переверните две карты
- Для 4 игроков: возьмите и переверните три карты

Расположите выбранные карты лицевой стороной вверх в центре стола, так, чтобы каждый игрок мог видеть задания. Отложите в сторону оставшуюся часть колоды, она не понадобится для этой игры. Решите, кто будет ходить первым. Игра идет по часовой стрелке.

## Правила:

Цель игры- построить 1 из узоров, изображенных на открытых картах-заданиях. Игроки могут собирать любой из еще не собранных узоров, изображенных на открытых картах. Когда подошла ваша очередь, выберите шар и поместите его в любое место на доске. Размещенный шар больше нельзя перемещать. Затем выберите одну из вращающихся четвертей игрового поля и поверните её в любую сторону на 90 градусов по или против часовой стрелки. Следующим ходит игрок, находящийся слева от вас. Если вы собрали узор, который соответствует изображению на одной из карт, то игрок, ходивший перед вами, выбывает из игры.

Если все шары уже размещены, вы можете взять с игрового поля любой шар и поставить его в свободную ячейку. Однако, нельзя перемещать шар, который только что поставил игрок, ходивший перед вами. **ПРИМЕЧАНИЕ:** Если на карточках-заданиях изображены узоры из шаров только двух цветов, то игроки могут договориться использовать в игре только эти два цвета.

Когда играют 2 человека: кто первым собрал узор, изображенный на карте, тот и победил. Когда играют 3 или 4 человека: если вы собрали один из узоров-заданий, то игрок, чей ход был перед вами, выбывает из игры за то, что не помешал вам выиграть.

Возьмите карту-задание с узором, которой вы собрали, и уберите из игры. Оставшиеся игроки должны собрать один из еще не собранных узоров, и снова кто-то будет выбывать.

## Победа

Побеждает тот, кто остался в игре последним, когда все остальные выбыли.

## Альтернативный вариант игры:

Раздайте каждому игроку по одной карте-заданию с узором, который он должен собрать. Тот, кто первым собрал свой узор, побеждает!



# RULES

## Object

Build five-in-a-row shown on pattern cards, using marbles of three colors.

## Setup

Tripple Pentago is played on a gameboard with four rotating disks, and three colors of marbles: blue, yellow, and red. Place the marbles in the lid where all players can reach them.

Tripple Pentago also has a pattern deck. Each card shows a pattern of five marbles using the three colors of marbles. Shuffle the deck, then flip over cards based on the number of players:

- For two players: Flip over one pattern card
- For three players: Flip over two pattern cards
- For four players: Flip over three pattern cards

Place pattern cards face-up in the centre of the table where everyone can see them. Put the remainder of the deck aside as it will not be needed for this game. Choose a player to go first. Play continues clockwise.

## Game Play

Your goal in Tripple Pentago is to build one of the patterns shown on the pattern cards. The players can freely choose to build any of the patterns on the flipped cards until the pattern is completed. On your turn, select any color marble and place it in an empty space on the board. Once placed, a marble cannot be moved. Then choose one of the four disks to rotate 90 degrees clock- or counterclockwise. Play then passes to the player on your left. If you complete a pattern that matches any one of the face-up cards during your turn, the player who went before you is eliminated.

If all the marbles are already placed on the gameboard, you can move a marble from the gameboard to an empty space on the board. However, you may not move the marble that was last played.

**NOTE:** if the patterns in play only have two colors, the players can decide to only use those colors.

In a two-player game: If you complete the pattern shown on the card, the other player is eliminated and you win.

In a three- or four-player game: If you complete one of the patterns shown on the cards, the player who played before you and let you complete the pattern is eliminated from the game. Take the card with the pattern you matched and remove it from the game. Players will need to complete one of the remaining patterns to eliminate each other.

## Winning

The last player remaining is the winner.

## Game variants

Instead of sharing the cards in play, flip over one card specifically for each player. The player who first completes the pattern on her/his card is the winner.

# ТРЕТЬЕ ИЗМЕРЕНИЕ ПЕНТАГО

И Г Р А С У М О М



Пентаго "Третье Измерение" - это новая версия Пентаго, в которой добавился третий цвет и новый элемент, стратегически важный для победы в игре. Цель игры - построить рисунок-линию из 5 шаров, используя шарики 3 цветов. В игре есть колода карт-заданий, на каждой из которых изображена 3-цветная комбинация из 5 шаров. В игре также можно вращать одну из четвертей игрового поля и поворачивать её в любую сторону на 90 градусов по или против часовой стрелки. Игра динамичная и веселая. Она дарит удовольствие как новичкам, так и опытным игрокам! Пентаго "Третье измерение" - развлекательная стратегическая игра с легкими правилами для двух, трех или четырех человек.



Martinex  
Kuntinkaanvayls 37,  
20320 TURKU, FINLAND

**martinex®**

© 2017 Martinex, All Rights Reserved

## ИГРА - БОНУС

Задача - быстрее соперников собрать карточку-задание текущего раунда. Перетасуйте колоду и положите ее рубашкой вверх. Затем возьмите верхнюю карточку и откройте ее, чтобы все игроки могли увидеть комбинацию, которую нужно составить. Решите, кто ходит первым и продолжите игру по часовой стрелке. После того, как один из игроков получает указанную на карточке комбинацию, он забирает эту карточку себе. Затем открывается новая карточка из колоды и игра продолжается! Выигрывает тот, у кого в конце игры окажется больше всего карточек.