

## Об игре

Игроки выкладывают фигуры животных на своих полях с заданиями в соответствующую область. Самый быстрый игрок кричит «Убонго» и берёт драгоценные камни из мешочка. Остальные игроки продолжают попытки, пока не закончится время (для отсчёта времени используются песочные часы). Победителем становится игрок с самой большой коллекцией драгоценных камней.

## Состав игры

- 50 двухсторонних полей с заданиями (всего в игре 100 заданий)
- 36 деталей с изображением животных
- 72 драгоценных камня
- 1 мешочек для драгоценных камней
- 1 песочные часы

Перед первой игрой, положите все драгоценные камни в мешочек и хорошенько встряхните.

## Перед первой игрой

Аккуратно отделите детали с изображением животных от картонных листов, чтобы они не порвались. Если нужно, попросите взрослых вам помочь.

## Подготовка к игре

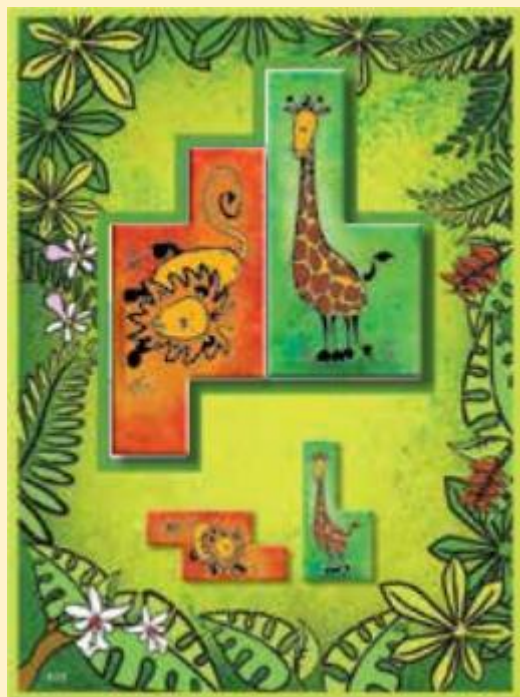
1. Положите все драгоценные камни в мешочек.
2. Раздайте каждому игроку набор из 9 деталей. Все детали в наборе должны быть разных форм, цветов и с изображением разных животных. Лишние детали уберите в коробку.
3. Решите, на каком уровне сложности вы хотите играть. Обратите внимание, что поля с заданиями разных цветов. Зелёная сторона – лёгкий уровень сложности, жёлтая сторона – повышенный уровень сложности. Для первой игры мы рекомендуем использовать зелёную сторону.
4. Раздайте каждому игроку по 7 полей с заданиями. Переверните все поля так, чтобы сторона с заданиями, которые вы хотите выполнять, была обращена лицом вниз. Теперь положите их все в одну стопку в центр стола.
5. На каждом поле с заданием присутствует светлая область, на которую вам предстоит выкладывать детали с изображением животных. Для выполнения задания используйте только те детали, которые изображены на поле с заданием. Вы можете вращать и переворачивать детали и класть их в любые места на вашем поле. В итоге нужно заполнить каждую клетку поля. При этом детали не должны выходить за рамки поля и лежать друг на друге.
6. Поставьте песочные часы в центр стола, чтобы каждый игрок мог их видеть.

## Ход игры

Первым игроком становится самый старший из участников, либо вы можете бросить жребий.

## Как выполнять задания

- Начиная с первого игрока, возьмите по очереди из сформированной при подготовке к игре стопки с заданиями одно поле. Переверните его и положите перед собой.
- Посмотрите на своё задание и возьмите из своего набора нужные детали с изображением животных. Использовать можно только те детали, которые указаны на вашем поле с заданием.
- Первый игрок переворачивает песочные часы. Время пошло!
- Игроки одновременно выкладывают детали головоломки на своё поле с заданием, пока не закончилось время в песочных часах. Детали можно вращать, переворачивать и класть в любые места на вашем поле в соответствующей области. В итоге нужно заполнить каждую клетку поля. При этом детали не должны выходить за рамки поля и нависать друг над другом.
- Как только кто-то из игроков закончил задание, он должен крикнуть «Убонго». Остальные продолжают выполнять своё задание, пока не закончится время. Каждый следующий игрок тоже кричит «Убонго», когда заканчивает задание.



*На рисунке изображён пример выполненного задания*

## Награды

Как только игрок выполнил задание и прокричал «Убонго», он должен немедленно взять из мешочка награду. Второго шанса может не быть.

- **Если в игре участвует 2 игрока**, первый игрок, который выполнил задание, берёт из мешочка с драгоценными камнями 2 камня, второй – 1 камень.
- **Если в игре участвует 3 игрока**, первый игрок, который выполнил задание, берёт из мешочка с драгоценными камнями 3 камня, второй – 2 камня, третий – 1 камень.
- **Если в игре участвует 4 игрока**, первый игрок, который выполнил задание, берёт из мешочка с драгоценными камнями 4 камня, второй – 3 камня, третий – 2 камня, четвёртый – 1 камень.

Вы можете кричать «Убонго» и брать драгоценные камни из мешочка только в том случае, если вы правильно расставили животных на поле с заданиями. Брать награду за выполненное задание можно, только пока не закончилось время в песочных часах! Если время закончилось, вы уже не сможете брать драгоценные камни, даже если правильно выполнили своё задание.

## Завершение раунда

1. Как только время в песочных часах закончилось, раунд завершается. Все поля с заданиями, которые использовались в текущем раунде, необходимо убрать обратно в коробку.
2. Игрок, сидящий слева от первого игрока в текущем раунде, становится первым игроком.
3. Новый раунд начинается по тем же правилам, что указаны в разделе «Как выполнять задания».

## Конец игры

После семи раундов, когда вся стопка с заданиями из центра стола закончится, игра завершается. Победителем становится игрок, набравший наибольшее количество драгоценных камней. Если сразу несколько игроков набрали одинаковое количество драгоценных камней, они все объявляются победителями.

## Дополнительные правила

- Если никто не смог правильно разместить животных на поле с заданием до того, как время закончилось, игрокам даётся вторая попытка. Песочные часы переворачиваются снова.
- Если никто не справился со своим заданием и в этот раз, отложите свои поля с заданиями в сторону и возьмите новые для следующего раунда.

## Вариант игры для одного игрока

Возьмите 7 полей с заданиями и соответствующие детали с животными. Переверните песочные часы и постарайтесь за отведённое время выполнить первое задание. Если задание выполнено, возьмите из мешочка один драгоценный камень. Дождитесь, когда время в песочных часах закончится, переверните их и постарайтесь выполнить следующее задание. После семи раундов посчитайте количество заработанных драгоценных камней. Чем больше вы их соберёте, тем лучше результат.

## Играйте вместе с оригинальной версией игры «Убонго»

Вы можете совместить настольные игры «Убонго» и «Убонго Junior», чтобы сыграть всей семьёй.

- Для этого вам потребуется настольная игра «Убонго Junior» и следующие компоненты из настольной игры «Убонго»: поля с заданиями, детали головоломки разных цветов и игровой кубик.
- Взрослые получают 6 полей с заданиями и набор из 12 деталей головоломки из настольной игры «Убонго». Дети получают 6 полей с заданиями и 9 деталей с изображением животных из настольной игры «Убонго Junior». Сформируйте в центре стола две стопки из заданий. Одна должна содержать задания для взрослых, вторая – задания для детей.
- Начиная с первого игрока, возьмите из соответствующей стопки поле с заданием. Первый игрок бросает кубик, чтобы взрослые могли определить, какие именно детали головоломки должны быть использованы в текущем раунде. Дети выбирают детали с животными согласно указаниям на своём поле.
- Переверните песочные часы и начинайте одновременно решать каждый своё задание. Как только кто-то из игроков выполнил задание, он должен крикнуть «Убонго» и получить награду.  
***Помните, что количество заработанных драгоценных камней зависит от количества***

**игроков.** Остальные продолжают выполнять своё задание, пока не закончится время. Каждый следующий игрок тоже кричит «Убонго», когда заканчивает задание.

- После шести раундов, когда обе стопки с заданиями из центра стола закончатся, игра завершается. Победителем становится игрок, набравший наибольшее количество драгоценных камней. Если сразу несколько игроков набрали одинаковое количество драгоценных камней, они все объявляются победителями.