

Об игре

Игроки выкладывают фигуры животных на своих полях с заданиями в соответствующую область. Самый быстрый игрок кричит «Убонго» и берёт драгоценные камни из мешочка. Остальные игроки продолжают попытки, пока не закончится время (для отсчёта времени используются песочные часы). Победителем становится игрок с самой большой коллекцией драгоценных камней.

Состав игры

- 50 двухсторонних полей с заданиями (всего в игре 100 заданий)
- 36 деталей с изображением животных
- 72 драгоценных камня
- 1 мешочек для драгоценных камней
- 1 песочные часы

Перед первой игрой, положите все драгоценные камни в мешочек и хорошенько встряхните.

Перед первой игрой

Аккуратно отделите детали с изображением животных от картонных листов, чтобы они не порвались. Если нужно, попросите взрослых вам помочь.

Подготовка к игре

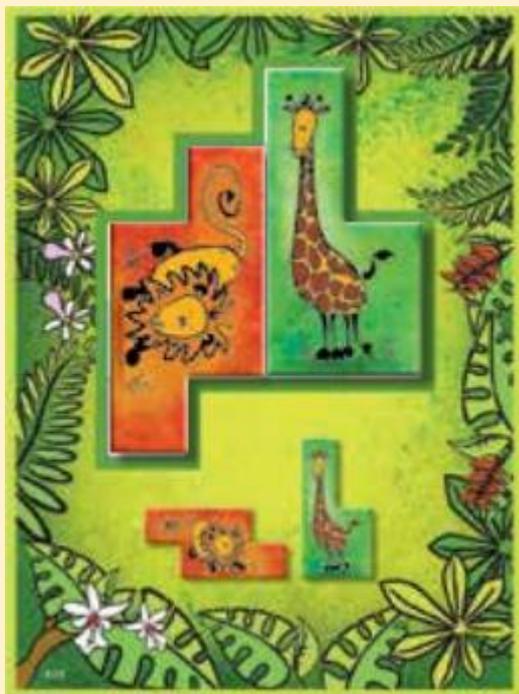
1. Положите все драгоценные камни в мешочек.
2. Раздайте каждому игроку набор из 9 деталей. Все детали в наборе должны быть разных форм, цветов и с изображением разных животных. Лишние детали уберите в коробку.
3. Решите, на каком уровне сложности вы хотите играть. Обратите внимание, что поля с заданиями разных цветов. Зелёная сторона – лёгкий уровень сложности, жёлтая сторона – повышенный уровень сложности. Для первой игры мы рекомендуем использовать зелёную сторону.
4. Раздайте каждому игроку по 7 полей с заданиями. Переверните все поля так, чтобы сторона с заданиями, которые вы хотите выполнять, была обращена лицом вниз. Теперь положите их все в одну стопку в центр стола.
5. На каждом поле с заданием присутствует светлая область, на которую вам предстоит выкладывать детали с изображением животных. Для выполнения задания используйте только те детали, которые изображены на поле с заданием. Вы можете вращать и переворачивать детали и класть их в любые места на вашем поле. В итоге нужно заполнить каждую клетку поля. При этом детали не должны выходить за рамки поля и лежать друг на друге.
6. Поставьте песочные часы в центр стола, чтобы каждый игрок мог их видеть.

Ход игры

Первым игроком становится самый старший из участников, либо вы можете бросить жребий.

Как выполнять задания

- Начиная с первого игрока, возьмите по очереди из сформированной при подготовке к игре стопки с заданиями одно поле. Переверните его и положите перед собой.
- Посмотрите на своё задание и возьмите из своего набора нужные детали с изображением животных. Использовать можно только те детали, которые указаны на вашем поле с заданием.
- Первый игрок переворачивает песочные часы. Время пошло!
- Игроки одновременно выкладывают детали головоломки на своё поле с заданием, пока не закончилось время в песочных часах. Детали можно вращать, переворачивать и класть в любые места на вашем поле в соответствующей области. В итоге нужно заполнить каждую клетку поля. При этом детали не должны выходить за рамки поля и нависать друг над другом.
- Как только кто-то из игроков закончил задание, он должен крикнуть «Убонго». Остальные продолжают выполнять своё задание, пока не закончится время. Каждый следующий игрок тоже кричит «Убонго», когда заканчивает задание.



На рисунке изображён пример выполненного задания

Награды

Как только игрок выполнил задание и прокричал «Убонго», он должен немедленно взять из мешочка награду. Второго шанса может не быть.

- **Если в игре участвует 2 игрока**, первый игрок, который выполнил задание, берёт из мешочка с драгоценными камнями 2 камня, второй – 1 камень.
- **Если в игре участвует 3 игрока**, первый игрок, который выполнил задание, берёт из мешочка с драгоценными камнями 3 камня, второй – 2 камня, третий – 1 камень.
- **Если в игре участвует 4 игрока**, первый игрок, который выполнил задание, берёт из мешочка с драгоценными камнями 4 камня, второй – 3 камня, третий – 2 камня, четвёртый – 1 камень.

Вы можете кричать «Убонго» и брать драгоценные камни из мешочка только в том случае, если вы правильно расставили животных на поле с заданиями. Брать награду за выполненное задание можно, только пока не закончилось время в песочных часах! Если время закончилось, вы уже не сможете брать драгоценные камни, даже если правильно выполнили своё задание.

Завершение раунда

1. Как только время в песочных часах закончилось, раунд завершается. Все поля с заданиями, которые использовались в текущем раунде, необходимо убрать обратно в коробку.
2. Игрок, сидящий слева от первого игрока в текущем раунде, становится первым игроком.
3. Новый раунд начинается по тем же правилам, что указаны в разделе «Как выполнять задания».

Конец игры

После семи раундов, когда вся стопка с заданиями из центра стола закончится, игра завершается. Победителем становится игрок, набравший наибольшее количество драгоценных камней. Если сразу несколько игроков набрали одинаковое количество драгоценных камней, они все объявляются победителями.

Дополнительные правила

- Если никто не смог правильно разместить животных на поле с заданием до того, как время закончилось, игрокам даётся вторая попытка. Песочные часы переворачиваются снова.
- Если никто не справился со своим заданием и в этот раз, отложите свои поля с заданиями в сторону и возьмите новые для следующего раунда.

Вариант игры для одного игрока

Возьмите 7 полей с заданиями и соответствующие детали с животными. Переверните песочные часы и постарайтесь за отведённое время выполнить первое задание. Если задание выполнено, возьмите из мешочка один драгоценный камень. Дождитесь, когда время в песочных часах закончится, переверните их и постарайтесь выполнить следующее задание. После семи раундов посчитайте количество заработанных драгоценных камней. Чем больше вы их соберёте, тем лучше результат.

Играйте вместе с оригинальной версией игры «Убонго»

Вы можете совместить настольные игры «Убонго» и «Убонго Junior», чтобы сыграть всей семьёй.

- Для этого вам потребуется настольная игра «Убонго Junior» и следующие компоненты из настольной игры «Убонго»: поля с заданиями, детали головоломки разных цветов и игровой кубик.
- Взрослые получают 6 полей с заданиями и набор из 12 деталей головоломки из настольной игры «Убонго». Дети получают 6 полей с заданиями и 9 деталей с изображением животных из настольной игры «Убонго Junior». Сформируйте в центре стола две стопки из заданий. Одна должна содержать задания для взрослых, вторая – задания для детей.
- Начиная с первого игрока, возьмите из соответствующей стопки поле с заданием. Первый игрок бросает кубик, чтобы взрослые могли определить, какие именно детали головоломки должны быть использованы в текущем раунде. Дети выбирают детали с животными согласно указаниям на своём поле.
- Переверните песочные часы и начинайте одновременно решать каждый своё задание. Как только кто-то из игроков выполнил задание, он должен крикнуть «Убонго» и получить награду.
Помните, что количество заработанных драгоценных камней зависит от количества

игроков. Остальные продолжают выполнять своё задание, пока не закончится время. Каждый следующий игрок тоже кричит «Убонго», когда заканчивает задание.

- После шести раундов, когда обе стопки с заданиями из центра стола закончатся, игра завершается. Победителем становится игрок, набравший наибольшее количество драгоценных камней. Если сразу несколько игроков набрали одинаковое количество драгоценных камней, они все объявляются победителями.