

MONOPOLY

BRAND

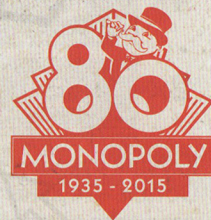
◆ Динамичная игра в торговлю недвижимостью ◆

ЮБИЛЕЙНОЕ ИЗДАНИЕ К 80-ЛЕТИЮ ИГРЫ
1935 – 2015



В КОМПЛЕКТЕ:

Игровая доска
Фишки
28 Карточек собственника
16 Карточек Шанс
16 Карточек Общественная казна
32 Дома
12 отелей
2 игральные кубика
пачка денег



ВОЗРАСТ

8+



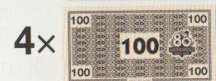
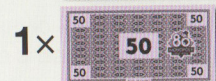
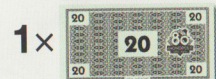
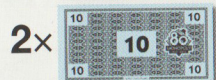
2-6

ИГРОКОВ

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1 Выбери одного человека, который будет читать правила игры вслух для всех игроков.

2 Каждый игрок получает:



(Общая сумма = ₴1500)
Остальные деньги остаются в коробке – это Банк.

3 Перемешай карточки Шанс и положи их лицевой стороной вниз вот здесь.

4 Перемешай карточки Общественная казна и положи их лицевой стороной вот здесь.

5 Выбери Банкира. Банкир отвечает за:

Деньги в банке

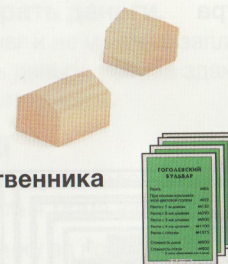
Дома

Отели

Карточки собственника

Аукционы

Банкир может участвовать в игре, но должен хранить свои деньги отдельно от банковского имущества.



7 Положи игровые кубики рядом с игровой доской.

6 Каждый игрок выбирает фишку и ставит её на поле ВПЕРЕД.

ИГРА НАЧИНАЕТСЯ!

Как стать победителем

Передвигайся по игровому полю и покупай как можно больше видов собственности (Улицы, Железнодорожные станции и Коммунальные предприятия). Чем большей собственностью ты владеешь, тем более высокую ренту ты получаешь. Если ты останешься последним игроком с деньгами, когда все остальные игроки обанкротятся – ты побеждаешь!

Кто ходит первым?

Каждый игрок бросает оба кубика. Игрок, выбросивший наибольшее число, начинает игру.

Когда подошел твой ход

- 1 Брось оба кубика.
- 2 Передвинь фишку на выпавшее количество полей.
- 3 Где ты остановился? Смотри раздел ЗНАЧЕНИЕ ПОЛЕЙ.
- 4 Если у тебя на кубиках выпало два одинаковых числа, передвинь фишку, бросай кубики ещё раз и ходи снова.

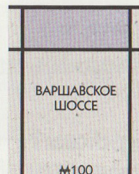
Осторожно! Если за один ход ты выбрасываешь два одинаковых числа три раза подряд, ты отправляешься в тюрьму!

- 5 Твой ход завершён. Следующим ходит игрок слева от тебя.

Начинай играть!

Это все правила, которые нужно знать, так что можешь начинать игру. Сверяйся со значениями полей, на которых останавливаешься.

ЗНАЧЕНИЕ ПОЛЕЙ



Улицы

Никому не принадлежащие Улицы

Если ты остановился на Улице, которая никому не принадлежит, ты можешь купить её или попросить провести аукцион.

Хочешь купить?

Заплати в Банк цену, указанную на поле, и получи Карточку собственника.

ВАРШАВСКОЕ ШОССЕ	
Рента:	100
Для покупки необходимо заплатить сумму:	1100
Рента: 1-й квартал:	1000
Рента: 2-й квартал:	1000
Рента: 3-й квартал:	1000
Рента: 4-й квартал:	1000
Рента: средняя:	1000
Стоимость дома:	1000
Стоимость отеля:	1000

Не хочешь покупать?

Тогда Банкир должен провести аукцион. Стартовая цена - 110. Любой игрок может участвовать в аукционе.

Улицы, являющиеся собственностью другого игрока

Если ты остановился на Улице, которая является собственностью другого игрока, заплати ренту по тарифу, указанному на Карточке собственника.

Собери всю собственность одной цветовой группы, чтобы начать строить Дома!

Ты не можешь начать строить Дома, пока не соберёшь все Улицы одной цветовой группы!

УЛ. ТРЕТЬЯ	
Рента:	100
Для покупки необходимо заплатить сумму:	1100
Рента: 1-й квартал:	1000
Рента: 2-й квартал:	1000
Рента: 3-й квартал:	1000
Рента: 4-й квартал:	1000
Рента: средняя:	1000
Стоимость дома:	1000
Стоимость отеля:	1000

ЛУБИНСКАЯ УЛ.	
Рента:	100
Для покупки необходимо заплатить сумму:	1100
Рента: 1-й квартал:	1000
Рента: 2-й квартал:	1000
Рента: 3-й квартал:	1000
Рента: 4-й квартал:	1000
Рента: средняя:	1000
Стоимость дома:	1000
Стоимость отеля:	1000

ПЛОЩАДЬ МАКОВСКОГО	
Рента:	100
Для покупки необходимо заплатить сумму:	1100
Рента: 1-й квартал:	1000
Рента: 2-й квартал:	1000
Рента: 3-й квартал:	1000
Рента: 4-й квартал:	1000
Рента: средняя:	1000
Стоимость дома:	1000
Стоимость отеля:	1000

- Как только ты соберёшь все Улицы одной цветовой группы, поднимется рента с каждой Улицы.
- Если ты купишь Дом, рента станет ещё выше!
- Потом ты можешь обменять Дома на Отели! (Более подробно смотри раздел ЗДАНИЯ)



Внимание: Владелец недвижимости должен попросить тебя заплатить ренту до того, как следующий игрок бросит игральный кубик. Если он не попросил, ты не должен платить!

РИЖСКАЯ
ЖЕЛЕЗНАЯ
ДОРОГА



№200

Железнодорожные станции

Никому не принадлежащие Станции

Если ты остановился на Станции, которая никому не принадлежит, ты можешь купить её или попросить провести аукцион.

Хочешь купить?

Заплати в Банк цену, указанную на поле, и получи Карточку собственника.



Не хочешь покупать?

Тогда Банкир должен провести аукцион. Стартовая цена - №10. Любой игрок может участвовать в аукционе.

Станции, являющиеся собственностью другого игрока

Если ты остановился на Станции, которая является собственностью другого игрока, заплати ренту. Сумма ренты зависит от того, сколько Станций принадлежит владельцу собственности.

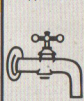
Станции	1	2	3	4
Рента	№25	№50	№100	№200

ЭЛЕКТРОСТАНЦИЯ



№150

ВОДОКАНАЛ



№150

Коммунальные предприятия

Никому не принадлежащие Коммунальные предприятия

Если ты оказался на Коммунальном предприятии, которое никому не принадлежит, ты можешь купить его или попросить провести аукцион.

Хочешь купить?

Заплати в Банк цену, указанную на поле, и получи Карточку собственника.



Не хочешь покупать?

Тогда Банкир должен провести аукцион. Стартовая цена - №10. Любой игрок может участвовать в аукционе.

Коммунальные предприятия, являющиеся собственностью другого игрока

Если ты оказался на Коммунальном предприятии, которое является собственностью другого игрока, заплати ренту.

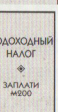
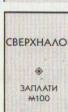
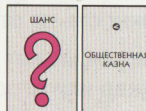
Чтобы подсчитать сумму ренты, ещё раз бросай кубики. Если данному собственнику принадлежит одно Коммунальное предприятие, рента равняется сумме выпавших очков, умноженной на 4. Если у Собственника два Коммунальных предприятия, рента равняется сумме выпавших очков, умноженной на 10.

Другие поля



ВПЕРЕД

Получи №200 в Банке, если во время твоего хода ты останавливаешься или проходишь через поле ВПЕРЕД.



ЗАПЛАТИ МНОГО

ЗАПЛАТИ МНОГО

ЗАПЛАТИ МНОГО

ЗАПЛАТИ МНОГО

Шанс / Общественная казна

Возьми карточку сверху соответствующей колоды и сразу же выполни, что на ней написано. Затем положи карточку в основание колоды.

Подоходный налог / Сверхналог

Заплати в Банк сумму, указанную на поле.

Бесплатная стоянка

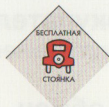
Можно расслабиться! Здесь ничего не происходит – ни плохого, ни хорошего.

На экскурсии

Не беспокойся. Если ты остановился на этом поле, просто поставь свою фишку в той части поля, где сказано «На экскурсии».

Отправляйся в тюрьму

Сразу же поставь свою фишку на поле «В тюрьме!» Ты не получаешь №200 за прохождение поля ВПЕРЕД. На этом твой ход завершен. Находясь в тюрьме, ты можешь получать ренту, просить провести аукцион, покупать Дома и Отели, закладывать собственность и обмениваться собственностью с другими игроками.

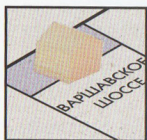


Как выбраться из тюрьмы?

У тебя есть три возможности:

- 1 **Заплати №50** в начале твоего следующего хода, затем бросай кубики и ходи, как обычно.
- 2 **Используй карточку «Выйти из тюрьмы бесплатно»** в начале твоего следующего хода, если она у тебя есть (ты можешь купить карточку у другого игрока). Положи карточку в основание колоды, затем бросай кубики и ходи.
- 3 **Выброси два** одинаковых числа на кубиках в твой следующий ход. Если у тебя получилось, ты выходишь из тюрьмы! Ходи на выпавшее количество полей. Ты можешь использовать до трёх ходов для попытки выбросить два одинаковых числа. Если на третий раз у тебя не получается выбросить два одинаковых числа, заплати №50 и ходи на количество полей, выпавшее на кубиках во время последнего броска.

ЗДАНИЯ



Дома

Как только соберёшь всю собственность одной цветовой группы, ты можешь начинать покупать Дома, не дожидаясь своего хода.

Заплати в Банк стоимость Дома, указанную на Карточке собственника, и поставь Дом на Улицу.

Строй равномерно. Нельзя строить второй Дом на Улице до тех пор, пока ты не построил по одному Дому на каждой Улице этой цветовой группы. На одной Улице ты можешь построить не более 4-х Домов.



Отели

Как только ты построил 4 Дома на Улице, ты можешь заплатить и обменять Дома на Отель.

Заплати в Банк стоимость Отеля, указанную на Карточке собственника. Верни все 4 Дома в Банк и поставь Отель на Улицу.

На одной Улице ты можешь построить только один Отель. На Улице с Отелем нельзя больше строить Дома.

Ты не можешь строить здания на улице, если хотя бы одна из Улиц этой цветовой группы заложена.

Недостаточно зданий?

Если несколько игроков одновременно хотят купить последний Дом или Отель, Банкир должен провести аукцион. Стартовая цена торгов – $\text{R}10$.

Больше не осталось зданий?

Ты не можешь покупать здания, пока кто-нибудь не вернёт их в Банк.

Аукционы

Если ты остановился на никому не принадлежащей Улице, Станции или Коммунальном предприятии и не хочешь покупать эту собственность, Банкир должен провести аукцион.

1. Банкир начинает аукцион, предлагая собственность по стартовой цене $\text{R}10$.
2. Любой игрок может поднять цену на $\text{R}1$ (даже сам Банкир или игрок, который изначально остановился на этом поле).
3. Игрок, предложивший наибольшую цену, выигрывает аукцион, платит деньги в Банк и получает Карточку собственника.

А если покупателей не найдётся?

Отлично. Никто ничего не платит.

Сделки и обмен

Ты можешь покупать, продавать и обмениваться собственностью с другими игроками в любой момент игры.

Прежде чем продать или обменять Улицу, ты должен продать и вернуть в Банк все здания, построенные на Улицах этой цветовой группы. Ты не можешь продавать или меняться зданиями с другими игроками.

Собственность может быть обменена на деньги, другую собственность, и/или карточки «Выйти из тюрьмы бесплатно». Игроки, совершающие сделку, договариваются о цене обмена.

Заложённую собственность можно продавать другим игрокам по любой согласованной цене.

Новый владелец собственности должен сразу же:

Выкупить собственность (заплатить в Банк сумму, необходимую для выкупа собственности).

Или оставить собственность заложённой (просто сразу же заплатить в Банк 10% от залоговой стоимости).

НА ПОМОЩЬ! Я НЕ МОГУ ЗАПЛАТИТЬ!

1 Постарайся собрать деньги.

Если ты должен денег и не можешь заплатить, постарайся собрать деньги, продав здания Банку и/или заложив собственность.

Продажа зданий

Продайте Отель Банку за половину его стоимости и получите 4 Дома взамен.

Продайте Дома Банку за половину их стоимости. Дома должны продаваться равномерно, по аналогии с процессом их покупки.

Закладывание собственности

Перед тем, как заложить собственность, ты должен продать Банку все здания на Улицах этой цветовой группы за половину их стоимости. Чтобы заложить собственность, переверни Карточку собственника лицевой стороной

вниз и получи в Банке залоговую стоимость, указанную на обратной стороне карточки.

Чтобы выкупить собственность, заплати в Банк сумму, необходимую для выкупа собственности (залоговая стоимость + 10%), затем переверни карточку лицевой стороной вверх.

За остановку на заложенной собственности рента не взимается. Но с других незаложенных Улиц той же самой цветовой группы может браться повышенная рента.

Таким же образом может браться повышенная рента с незаложенных Станций и Коммунальных предприятий.

2 Если денег всё равно не хватает, ты становишься банкротом и выходишь из игры!

Ты остался должен другим игрокам?

Отдай им свои карточки «*Выйти из тюрьмы бесплатно*» и всю твою заложенную собственность.

Новый владелец собственности должен сразу же:

Выкупить собственность (заплатить в Банк сумму, необходимую для выкупа собственности).

Или оставить собственность заложенной (просто сразу же заплатить в Банк 10% от залоговой стоимости).

Ты остался должен Банку?

Верни всю свою собственность в Банк. Теперь собственность считается свободной от залога.

Вся твоя собственность должна быть сразу же распродана с аукциона.

Верни все карточки «*Выйти из тюрьмы бесплатно*» в основание колоды.

Остальные игроки продолжают игру до тех пор, пока в игре не останется только один игрок – победитель!

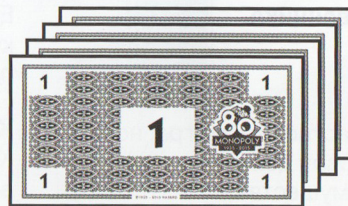
ОСНОВНЫЕ ПОДСКАЗКИ

Не придумывай правила игры сам, если хочешь, чтобы игра проходила быстро и интересно!

Всегда проводи аукционы, когда кто-нибудь из игроков не хочет покупать собственность на том поле, на котором он остановился.

Не давай деньги в долг другим игрокам и не договаривайся о том, чтобы не брать друг с друга ренту.

Храни все деньги у себя или в Банке, а не в центре игровой доски. Ты не получаешь никакой прибыли за остановку на поле «Бесплатная стоянка»!



Наименования и логотипы HASBRO GAMING и MONOPOLY, отличительный дизайн игровой доски, четырёхугольные поля, имя и персонаж г-на МОНОПОЛИИ, а также отличительные элементы игровой доски и фигурок являются торговыми знаками Hasbro в игре по продаже недвижимости и игровом оборудовании.

Производитель: Хасбро С.А., Ру Эмиле Буше 31, 2800 Дельмон, Швейцария

© 1935, 2014 Хасбро Все права защищены.

Импортер: ООО «Хасбро Раша» Адрес: 141400, Моск. обл., г.Химки, ул. Ленинградская, вл.39, стр.6; ИГРА

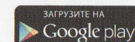
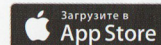
Мы рекомендуем сохранить упаковку для последующих обращений.

Цвета и содержимое могут отличаться от изображенных на иллюстрации

Мобильное приложение HASBRO ARCADE совместимо с устройствами iPhone, iPad, iPodtouch (требуется iOS 5.0 или более поздняя версия) и устройствами, работающими на операционной системе Android. Посетите сайт www.hasbro.com/arcade, чтобы получить больше информации. Перед выходом в интернет, спросите разрешения у родителей. Приложение доступно в течение ограниченного периода времени. Доступно не на всех языках. Примечание: компания Хасбро несёт ответственность только за собственный контент. Чтобы узнать больше, пожалуйста, прочитайте условия и положения третьих лиц. Наименование Apple и его логотип, iPhone, iPad и iPod touch являются торговыми марками компании Apple Inc., зарегистрированной в США и других странах. App Store - это магазин он-лайн сервиса, принадлежащий компании Apple Inc. Google Play и Android - это торговые марки компании Google Inc.

www.hasbro.ru

128B06221210



0914 B0622121 100