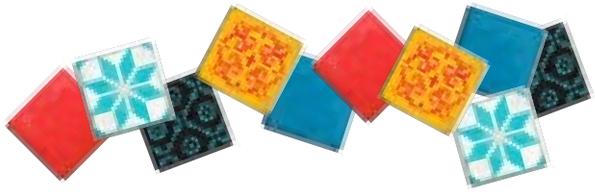
ПРАВИЛА ПЛИТКИ-ДЖОКЕР

Подготовка

Перед началом игры для трех и четырех игроков уберите по 2 плитки каждого цвета из игры и вместо них положите 10 «джокеров».

Для двух игроков уберите по 1 плитке каждого цвета из игры, а вместо них положите 5 «джокеров».



Ход игры

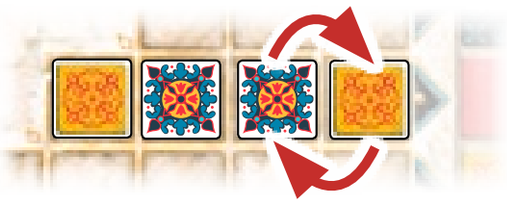
В свой ход, когда вы должны взять плитку, вы **можете** взять все «джокеры» с одного из дисков склада ИЛИ центра стола.

Если вы это сделаете, дополнительно вы **можете** взять все плитки любого другого цвета **оттуда же** (если это возможно).

Следуя обычным правилам, вы должны положить взятые плитки на одну из линий узора (не забывая перемещать лишние на линию пола).

Это означает, что любая ваша линия узора может состоять из плиток одного цвета и/или «джокеров».

Если какая-либо из завершенных линий узора включает в себя «джокеров», то во время фазы **Облицовки стены** линия должна быть перестроена так, чтобы «джокер» находился на самой правой клетке этой линии узора.



Затем переместите «джокер» с самой правой клетки на соответствующую линию на стене как обычно:

- Если эта линия узора состоит только из «джокеров», положите «джокер» на любую клетку стены соответствующей линии.
- Если на этой линии узора есть другой цвет, положите «джокер» на клетку такого же цвета соответствующей линии (если вы играете на стороне планшета с цветной стеной).

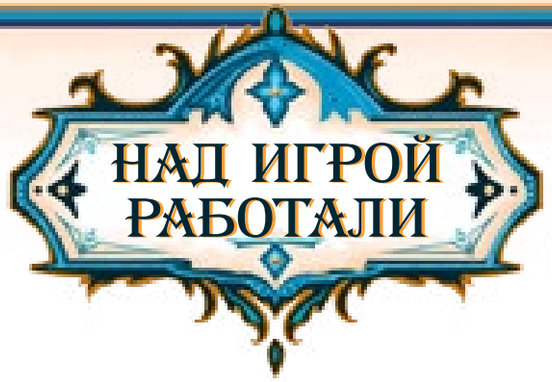
Затем подсчитайте очки как обычно.

Далее по правилам:

Если «джокер» расположен на клетке определенного цвета стены, вы ***НЕ МОЖЕТЕ*** *помещать на соответствующую линию узора плитки этого цвета.*

Любые вертикальные и горизонтальные линии на стене могут включать несколько «джокеров».

В конце игры «джокеры» ***НЕ СЧИТАЮТСЯ*** *каким-либо цветом. К примеру, если у вас 4 синие плитки и 1 «джокер» на синей клетке стены, вы не получите 10 очков, за то, что собрали 5 плиток одного цвета.*



Автор игры: Михаэль Кислинг

Продюсер: Софи Гравель

Разработка: Виктор Кобилке, Филипп Шмит

Иллюстрации: Крис Квилльямс

Графическое оформление: Филипп Герен, Карла Рон, Мари-Ева Жоли

Редактура: Софи Гравель, Виктор Кобилке

Разработано:

© 2018 Plan B Games Inc.

No part of this product may
be reproduced without specific permission.

19 rue de la Coopérative, Rigaud, QC. J0P 1P0, Canada.
info@nextmovegames.com
www.nextmovegames.com

Retain this information for your records.
Made in China.