

2 игрока

От 7 лет

Партия 5-10 минут



*Вы открыли новый материк, а другой великий мореход открыл океан. Вместе вы составляете карту мира. Каждый старается сделать так, чтобы его географическое открытие занимало больше места на карте.*

## Об игре

Вы собираете карту из девяти частей: выкладываете новые квадраты и поворачиваете уже выложенные. Каждый старается создать непрерывную цепочку своего типа местности: океана или материка. Игра закончится, когда вы выложите все девять квадратов. Победит тот, кто выложит самую длинную цепочку.

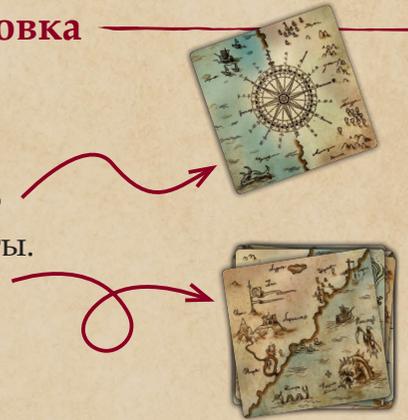
## Состав

- 9 квадратов карты
- Правила игры, которые вы держите в руках



## Подготовка

Договоритесь, кто из вас будет собирать материк, а кто океан. Положите в центр стола **квадрат с розой ветров** — это центр карты. Перемешайте восемь **квадратов с сушей и водой**. Положите их на стол стопкой лицом вверх.



## Ход игры

Первым ходит тот, кто недавно путешествовал. В свой ход вы можете сделать что-то одно:

- выложить новый квадрат
- или
- повернуть любой выложенный квадрат

**Выложить.** Возьмите из стопки верхний квадрат. Положите на стол так, чтобы он хотя бы одной стороной соприкасался с розой ветров или любым другим выложенным квадратом. Старайтесь, чтобы ваш тип местности на сторонах совпадал.



Материк совпадает.

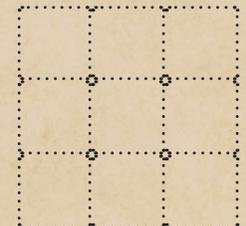
Океан совпадает.

Ни материк, ни океан не совпадают.

## Важно:

Нельзя выкладывать больше трёх квадратов в ряд: у вас должна получиться карта три на три.

Перед тем как выложить квадрат, вы можете вертеть его в руках как угодно. Но как только квадрат лёг на стол, ваш ход закончился.



**Повернуть.** Выберите любой выложенный квадрат и поверните его на 90 градусов по часовой стрелке. Поворачивать квадраты можно не более двух раз подряд.

### Пример:

Аня поворачивает квадрат. Боря поворачивает квадрат. Два поворота есть – Ане можно только выложить новый квадрат. Теперь снова можно поворачивать квадраты – Боря это делает. Аня тоже поворачивает квадрат. Два поворота есть – Боре можно только выложить новый квадрат.

Игра заканчивается, как только вы выложили последний, девятый квадрат.

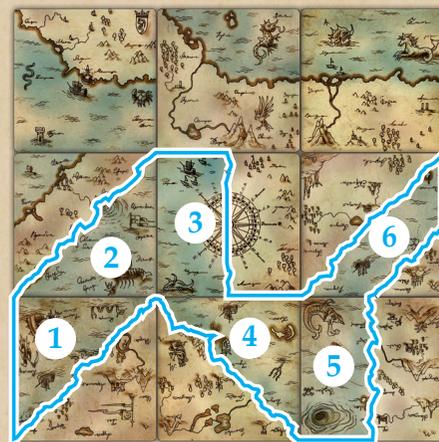
## Подсчёт очков

Найдите на карте самую длинную непрерывную цепочку смежных квадратов с вашим типом местности. Посчитайте, сколько квадратов использовано в этой цепочке.

### Пример:



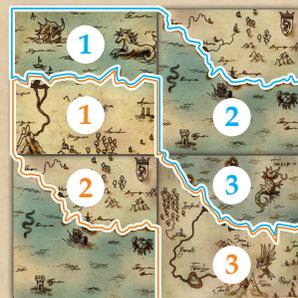
В цепочке Ани – материк из пяти квадратов.



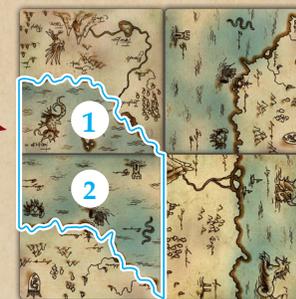
В цепочке Бори – океан из шести квадратов.

### Важно:

**Углы не считаются соединениями** – квадраты соединяются только вертикально или горизонтально.

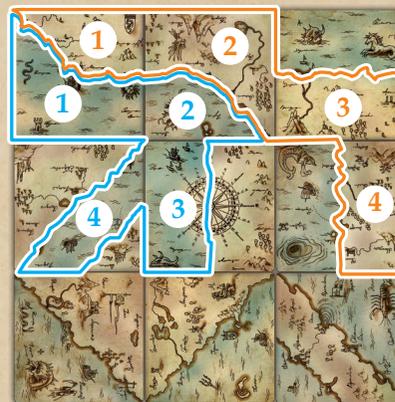


Цепочка материка из трёх квадратов и океана из трёх квадратов.



Цепочка океана тут из двух квадратов. Цепочки материка нет, потому что углы не считаются соединениями.

**Если в вашей цепочке больше квадратов, вы победили!** Ваше географическое открытие – самое крупное на карте мира, а ваша фамилия – во всех учебниках географии. Если ничья, выигрывает тот, кто выложил предпоследний квадрат.



Цепочки океана и материка равны, но Боря, собиравший океан, выложил последний квадрат, поэтому победила Аня, собравшая материк.

Автор игры Райнер Книция.  
Художник Мишель Мор.

#### Локализация игры

Разработка: Максим Половцев,

Анна Половцева, Иван Гудзовский.

Тексты Анна Давыдова.

Верстка Ольга Карпова.

Корректор Ксения Ларина.

© XVgames 2019. Все права защищены.

©Издание на русском языке.

ООО «Магеллан Производство», 2020.

111033, Россия, Москва, ул. Золоторожский Вал, д. 11,

стр. 9, этаж 2, комн. 205. Тел.: +7 (926) 523-40-74.

Воспроизведение любых компонентов игры

без разрешения правообладателей запрещено.

И хватит читать мелкий шрифт – давайте играть!



mosigra.ru



mglan.ru



xvgames.it