

ДРАКОНЧИКИ

Правила игры

Правила предназначены для взрослых

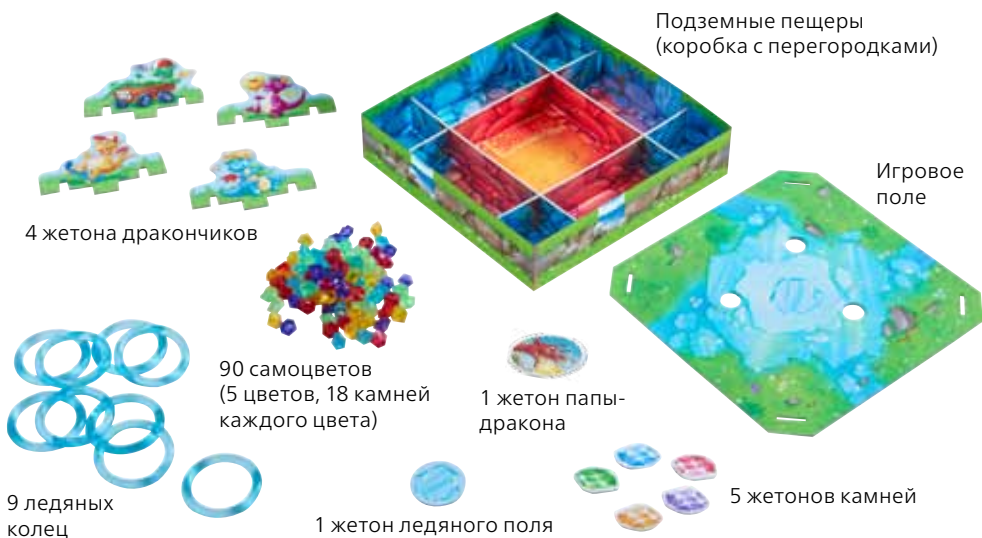
Во время одной из своих вылазок дракончики Мира, Фео, Луна и Диего нашли необычное сверкающее сокровище: ледяную колонну, полную вмёрзших в неё самоцветов. С каким удовольствием дракончики украсили бы этим сокровищем свои пещеры... Но колонна слишком тяжела. Остаётся только одно: растопить её! Однако дышать огнём не так-то просто. Вместо пламени из пасти маленьких дракончиков вырывается лишь горячий воздух. Тут у нашей четвёрки созрел план: надо позвать папу-дракона.

Получилось! Огненное дыхание папы-дракона постепенно плавит ледяную колонну, и один за другим самоцветы падают к лапкам дракончиков. Дети быстро собирают сокровища и сразу растаскивают их по своим пещерам. Если повезёт, парочка камней достанется и папе-дракону!

Кому же из дракончиков удастся собрать в своей пещере самое большое количество самоцветов?



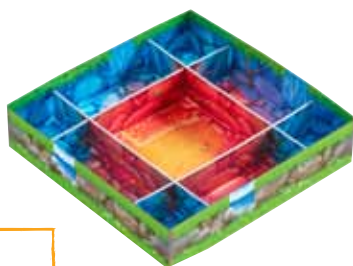
Состав игры



Перег первой игрой

Аккуратно выдавите жетоны и перегородки из картонных листов. Сами листы можно выбросить.

Положите дно коробки в центре стола. Возьмите перегородки и соедините их, как показано на рисунке. Поместите получившуюся решётку в коробку.



Подсказка: после игры перегородки из коробки можно не вынимать. Разложите остальные компоненты игры между ними, а игровое поле и правила положите сверху.

Подготовка к игре

Совет родителям: помогите своим детям в подготовке к игре.

Положите **игровое поле** на перегородки пещер.

Положите **жетон ледяного поля** на середину игрового поля, как обозначено.

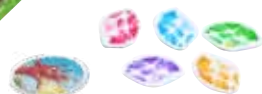


Постройте ледяную колонну. Её высота меняется в зависимости от количества игроков.

Игра для двоих или четверых игроков: постройте колонну из **8 ледяных колец**.

Игра для троих игроков: постройте колонну из **9 колец**.

Каждый игрок выбирает себе **жетон дракончика**. Вставьте жетоны в прорези по углам игрового поля. Каждый игрок садится около своего дракончика. Если в игре меньше 4 игроков, всё равно вставьте оставшиеся жетоны дракончиков в прорези в пустых углах поля.



Держите **жетон папы-дракона** и **жетоны камней** наготове.

Аккуратно заполните колонну **самоцветами**.

Подсказка: чтобы самоцветы случайно не попали в отверстия в игровом поле во время подготовки, закройте их тремя жетонами камней. После того как колонна будет заполнена, уберите жетоны камней с поля.

Самоцветы, которые не помещаются внутрь колонны, бросьте в отверстия в центральной части игрового поля.



Ход игры

Ход передаётся по часовой стрелке. Ведущим становится храбрый игрок. Он кладёт жетон папы-дракона перед собой. В этом раунде именно он будет «дышать огнём».

Каждый раунд состоит из трёх фаз.

1. **Разобрать жетоны камней.**
2. **Убрать одно ледяное кольцо.**
3. **Утащить в пещеру самоцветы.**

1. Разобрать жетоны камней

Игра для троих или четверых игроков:

Игрок, находящийся слева от ведущего, первым выбирает себе один из жетонов камней и кладёт перед собой в открытую. Далее, двигаясь по часовой стрелке, каждый игрок делает то же самое. Ведущий выбирает жетон последним. Все невыбранные жетоны остаются лежать на месте.

Игра для двоих игроков:

Игрок, который не является ведущим, первым выбирает себе один из жетонов камней и кладёт перед собой в открытую. Затем это делает ведущий. Затем снова его соперник. Затем снова ведущий. Таким образом, игроки по очереди выбирают **по 2 жетона камней**.

Совет: внимательно посмотрите на ледяную колонну. Во время игры участник, перед которым лежит жетон папы-дракона, будет снимать с верха колонны ледяное кольцо и тем самым вызовет небольшой «камнепад». Обратите внимание на цвет самоцветов, которые могут упасть. Старайтесь выбирать свой жетон так, чтобы цвет большинства упавших самоцветов и цвет вашего жетона камня.

2. Убрать одно ледяное кольцо

Ведущий снимает одно ледяное кольцо с верхушки колонны. Из-за этого самоцветы могут упасть на игровое поле. Само кольцо в игре больше не используется.



При этом необходимо придерживаться Драконьих правил:

- Можно снимать ледяное кольцо одной или двумя руками.
- Касаться можно только верхнего кольца. Снимая кольцо, игрок может случайно задеть самоцветы — это разрешено.
- Несколько самоцветов могут оказаться на поверхности ледяного кольца. Решите сами, позволить им упасть на игровое поле или вернуть их внутрь колонны.

Тактический совет: снимать кольцо нужно очень аккуратно, чтобы как можно меньше упавших самоцветов досталось соперникам.

Драконьи правила нарушать нельзя!

Иногда самоцветы попадают в отверстия в центре игрового поля. Они оказываются в пещере папы-дракона и считаются его добычей.

3. Утащить в пещеру самоцветы

Начиная с ведущего, игроки по очереди (по часовой стрелке) собирают с игрового поля те самоцветы, цвет которых совпадает с цветом их жетонов камней, и складывают их в отверстие за своей фигуркой дракончика. Если вы играете **вдвоём**, собирайте самоцветы, **цвета которых соответствует каждому из ваших жетонов**. Если в этом раунде на игровом поле не оказалось самоцветов нужного ему цвета, игрок остаётся ни с чем.

Все самоцветы, оставшиеся на поле в конце этой фазы, сбрасываются в отверстия в центре поля — это добыча папы-дракона.

Жетон папы-дракона и звание ведущего переходит следующему игроку по часовой стрелке. Затем начинается новый раунд.

Конец игры

Игра заканчивается, как только последнее ледяное кольцо убрано с игрового поля. Когда это произошло, доиграйте этот раунд и распределите сокровища как обычно (см. пункт «Утащить в пещеру самоцветы»).

Важно! В этом раунде дракончики могут забрать только те самоцветы, которые **не находятся целиком на жетоне ледяного поля**. Самоцветы, которые касаются жетона **одной гранью или лежат на ней наполовину**, тоже можно утащить в свою пещеру, если они совпадают по цвету с вашим камнем. Самоцветы, оставшиеся на жетоне ледяного поля, отдайте папе-дракону.

Теперь определите победителя. Для этого поднимите игровое поле и посчитайте самоцветы, находящиеся в пещере каждого дракончика. Дракончик, собравший наибольшее количество самоцветов, побеждает.

Если игрокам ещё сложно считать, пусть каждый расположит свои самоцветы в ряд. Тот игрок, чей ряд окажется длиннее, становится победителем.



Тайным победителем всё равно остаётся папа-дракон, ведь именно его огненное дыхание помогло добыть самоцветы.

Вариант правил для самых маленьких дракончиков

В начале игры жетоны камней выкладываются на стол рубашкой вверх. Каждый игрок вытягивает случайный жетон камня и кладёт его в открытую перед собой. Этим жетоном он пользуется до конца игры. Таким образом, нет необходимости выбирать новый жетон перед каждым раундом.

Вариант правил для самых загадочных дракончиков

Перед каждым раундом жетоны камней выкладываются на стол рубашкой вверх. Каждый игрок вытягивает случайный жетон камня и кладёт перед собой *взакрытую*. Таким образом, игроки узнают цвета жетонов — и своих, и принадлежащих соперникам — только во время третьей фазы хода.

Примечание для неуклюжих дракончиков

Если во время распределения самоцветов или в промежутке между раундами кто-то из игроков случайно столкнёт несколько самоцветов с колонны на игровое поле, верните их обратно внутрь колонны.

Если в ходе игры кто-то из игроков случайно столкнёт в отверстие в центре поля самоцвет соперника, он должен подарить пострадавшему один из тех самоцветов, что должны были достаться ему в этом раунде.

Русское издание: ООО «Мир Хобби»

Общее руководство: Михаил Акулов

Руководство производством: Иван Попов

Главный редактор: Александр Киселёв

Выпускающий редактор и переводчик:
Анастасия Егорова

Заместитель главного редактора: Валентин Матюша

Старший дизайнер-верстальщик: Иван Суховой

Дизайнер-верстальщик: Дмитрий Ворон

Корректор: Ольга Португалова

Директор по развитию бизнеса: Сергей Тягунов

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на newgame@hobbyworld.ru

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2019 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.

Версия правил 1.0

Создатели игры

Авторы: Лена и Гонтер Буркхардт

Художник: Даниэль Дебнер

Редактор: Антье Гляйхманн

НАВА® — Spiele Bad Rodach 2017



**Остались вопросы по правилам?
Мы с радостью вам поможем!**

Пишите свои вопросы на электронную почту vopros@hobbyworld.ru или задавайте нашему сотруднику в чате на hobbyworld.ru.



hobbyworld.ru

Играть интересно

