

Конец игры и подсчёт очков

После **третьего раунда** подсчитываются очки за **все карты**. Каждый игрок получает **3 очка** за каждую свою **синюю карту**, **4 очка** за каждую свою **зелёную карту** и **7 очков** за каждую свою **серую карту**. Очки за **розовые карты** зависят от того, сколько у игрока таких карт, и определяются по таблице:

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
	1	3	6	10	15	21	28	36	45	55	66	78	91	105	120

Пример: 5 розовых карт приносят 15 очков, а 12 розовых карт — 78 очков. Игрок **не может** получить за розовые карты больше **120 очков**.

Каждый игрок подсчитывает сумму очков, полученных им за всю игру. **Тот, кто набрал больше всех очков, становится победителем.** В случае ничьей побеждает тот из претендентов, у кого больше розовых карт.

	П.
x3	12
x3	18
x4	28
x3	18
x4	52
x7	28
x1	21
	Σ 157

Пример подсчёта очков:

К концу первого раунда у Петра в садах лежат 4 синие карты. Он получает за них $4 \times 3 = 12$ очков. Остальные карты пока не приносят очков.

К концу второго раунда у Петра уже 6 синих карт и 7 зелёных. Он получает $6 \times 3 = 18$ очков за синие карты и $7 \times 4 = 28$ очков за зелёные. Остальные карты пока очков не приносят.

Наконец, к финальному подсчёту у Петра 6 синих, 8 зелёных, 4 серых и 6 розовых карт. Он получает $6 \times 3 = 18$ очков за синие карты, $8 \times 4 = 32$ очка за зелёные, $4 \times 7 = 28$ очков за серые и 21 очко за розовые, согласно таблице.

Итого за три раунда Пётр набрал 157 очков.

ОХАНАМИ — Пусть расцветают сто цветов!

Автор игры:
Штеффен Бенндорф
Художник:
Кристиан Опперер

Издание на русском языке



Настольная игра Штеффена Бенндорфа

ОХАНАМИ

2 – 4 игрока От 8 лет 20 минут

ОХАНАМИ

Состав игры

120 карт



Блокнот для подсчёта очков

Об игре

Оханами — это японский обычай любоваться цветами. В этой игре вы будете обустроить самые красивые сады, чтобы собрать зрителей и заработать как можно больше победных очков.

Каждый игрок может обустроить **до трёх садов**, состоящих из карт. Карты отличаются по цвету (синий, зелёный, серый, розовый) и числовому значению. Каждый сад — это столбик карт, в котором они идут **по возрастанию значений** (не обязательно подряд). Добавлять карты в столбик можно только сверху или снизу. При этом разрешается как угодно распределять карты между своими садами.

В игре три раунда, в каждом из которых подсчитываются победные очки. В конце игры в садах пышным цветом распускается сакура, принося игрокам ещё больше очков.

Подготовка к игре

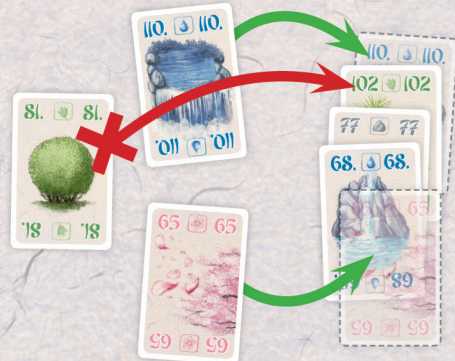
Тщательно перемешайте колоду и сдайте каждому игроку по **10 карт**. Оставшуюся колоду пока отложите в сторону, она понадобится в следующих раундах. Возьмите блокнот и ручку, чтобы записывать очки.

Ход игры

Каждый игрок одновременно выбирает **2 карты** с руки и кладёт их перед собой рубашкой вверх. Затем он передаёт оставшиеся на руке карты своему соседу. В первом и третьем раундах карты передаются по часовой стрелке, а во втором — против часовой.

После того как **все** игроки выбрали по 2 карты и передали остальные, они используют выбранные карты: добавляют их в свои сады и/или начинают новые сады. Игроки делают это по очереди, начиная с того, кто последним передал свои карты соседу, и далее по часовой стрелке. В свою очередь вы решаете, сколько из выбранных карт использовать: **обе, одну или ни одной**. Карты, которые вы не хотите или не можете использовать, уберите лицом вниз в стопку сброса.

Кладите карты в сады лицом вверх. Чтобы начать новый сад, выложите любую карту: она становится первой в своём столбике. У вас может быть **максимум три сада**. Чтобы добавить карту в сад, разместите её либо сверху, либо снизу столбика. В первом случае значение новой карты должно быть **выше, чем значение верхней карты** в столбике, а во втором — **ниже, чем значение нижней карты**.



Пример: столбик состоит из карт 68, 77 и 102. К нему можно добавить карту 65 (снизу) либо карту 110 (сверху). Карту 81 добавить нельзя, так как её пришлось бы разместить между двумя другими, а это запрещено.

Выкладывайте карты аккуратными столбиками, так, чтобы младшие карты частично закрывали старшие, но все значения оставались видимыми. Новые карты, в зависимости от их значения, подкладывайте под верхнюю карту столбика или размещайте поверх нижней.

Затем каждый игрок выбирает **2 карты** из тех, что он получил от соседа, передаёт остальные карты дальше и может использовать выбранные карты в своих садах. Это продолжается, пока игроки не выберут по 10 карт (5 раз по 2 карты) и на руках не останется карт. На этом раунд заканчивается.



Пример: в первый ход Пётр выбрал карты 49 и 62 и разместил их в одном саду. Теперь он выбирает карты 56 и 65. Он не может добавить к своему саду 56, поскольку она находится между 49 и 62. Поэтому он начинает второй сад с карты 56. Карту 65 он кладёт сверху своего первого сада.

После первого и второго раундов игроки получают очки за свои сады:

- После **первого раунда** учитываются только **синие** карты. Каждый игрок получает **3 очка** за каждую свою **синюю карту**.
- После **второго раунда** учитываются только **синие и зелёные карты**. Каждый игрок получает **3 очка** за каждую свою **синюю карту** и **4 очка** за каждую свою **зелёную карту**.

Подсчитав очки, сдайте каждому игроку ещё по 10 карт из колоды и сыграйте ещё один раунд, как описано выше. Игроки **сохраняют свои сады** из предыдущих раундов и могут добавлять в них карты, полученные в новом раунде.