

ДОПОЛНЕНИЕ
СПЕЦИАЛИСТЫ
ПО ЖИВОТНЫМ



ДИКАЯ ПРИРОДА
СЕРЕНГЕТИ

ДОКУМЕНТАЛИСТЫ ВСЕГО МИРА!

Откройте для себя обитателей Серенгети, которые не встречались вам в базовой игре! В этом дополнении появляются 8 подопечных животных, которые отличаются от 12 животных из базовой игры и по-своему влияют на игру. Кроме того, дополнительные карты сцен и специалистов сделают игру ещё более разнообразной и увлекательной.

Опробуйте новые стратегии и игровые возможности, используя дополнение «Специалисты по животным»!

- ! Для игры с этим дополнением требуется базовая игра «Дикая природа Серенгети».
- ! Карты специалистов используются в игре по усложнённым правилам. Мы рекомендуем добавить их, если вы уже хорошо знакомы с базовой игрой.

СПЕЦИАЛИСТЫ ПО ЖИВОТНЫМ

Помимо других карт специалистов, входящих в состав этого дополнения, в вашем распоряжении окажутся специалисты особой категории — **специалисты по животным**. Каждый такой специалист может перемещать своё подопечное животное и применять его способность. В левом нижнем углу всех 8 карт специалистов по животным из этого дополнения изображён символ соответствующего подопечного животного.



СПЕЦИАЛИСТ ПО БУЙВОЛАМ

Каждый раз, отсняв сцену с групповой съёмкой, в которой буйвол делит клетку с одним из животных, изображённых на карте сцены, получайте 3 ★.

Буйвол может занимать клетку, на которой уже находится другое животное.

Подопечное животное

СОСТАВ ДОПОЛНЕНИЯ



Страус



Бегемот



Бабуин



Бородавочник



Гепард



Птица-секретарь



Питон



Буйвол



6 карт сцен



11 карт специалистов

Мешочек, деревянная фишка первого игрока, 4 деревянных жетона подсчёта.



Таким символом отмечены карты сцен и специалистов из этого дополнения.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

- Подготовьтесь к партии по правилам базовой игры «Дикая природа Серенгети» (см. с. 3 правил базовой игры).
- Добавьте карты сцен из дополнения в колоду сцен из базовой игры и перемешайте.
- Добавьте карты специалистов из дополнения в колоду специалистов из базовой игры и перемешайте. Во время шага 10 подготовки к игре каждый игрок берёт по 3 карты специалистов и выбирает 1 из них.
- Если вы выбрали карту специалиста по животным, то после подготовки к игре разместите фигурку своего подопечного животного на любой клетке территории Серенгети до начала игры.
- Уберите в коробку фигурки остальных подопечных животных, не используемые в текущей игре.

02. СПЕЦИАЛИСТЫ ПО ЖИВОТНЫМ

ПРАВИЛА

- Если вы выбрали специалиста по животным, то **раз в ход** можете переместить ваше подопечное животное на 1–3 клетки в качестве бесплатного действия.
- Все игроки с помощью базовых действий и/или жетонов приманок могут менять местами или перемещать подопечных животных других игроков, но не могут применять их способности.
- Карты великой миграции не оказывают влияния на подопечных животных.
- При соблюдении условий можно применить способности подопечных животных **несколько раз в ход**.



Награду за применение способности подопечного животного получает только тот игрок, который использует карту соответствующего специалиста.

02. СПЕЦИАЛИСТЫ ПО ЖИВОТНЫМ

РАЗМЕЩЕНИЕ

- Бородавочник, страус, гепард, питон, буйвол и птица-секретарь **МОГУТ** занимать клетки, на которых размещены другие животные. Это правило не касается бабуина и бегемота — они, как и животные из базовой игры, **НЕ МОГУТ** занимать клетки, на которых размещены другие животные. На карте каждого специалиста по животным поясняется особенность размещения соответствующего подопечного животного.
- Разместить подопечное животное на занятой клетке может не только тот игрок, у которого есть карта соответствующего специалиста. Все игроки могут размещать животных на клетках, занятых любым из 6 подопечных животных, указанных выше.
- Если ваше подопечное животное — одно из тех, кого можно разместить на клетке, занятой другим животным, предупредите об этом своих соперников до начала игры.



02. СПЕЦИАЛИСТЫ ПО ЖИВОТНЫМ

СПОСОБНОСТИ

Способности, которые могут применять специалисты по животным, бывают 3 типов.

ПОДОПЕЧНЫЕ ЖИВОТНЫЕ, ПРИНОСЯЩИЕ ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ★

При съёмке сцены вы можете получить дополнительные ★, разместив подопечное животное в определённом месте.



Например, специалист по страусам позволяет вам получить 3 дополнительных ★ за отснятую сцену с последовательной съёмкой, в которой страус делит клетку с одним из животных, изображённых на этой карте сцены. Чтобы отснять сцену № 61, расположите шакала,



№ 61 ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНАЯ СЪЕМКА

1 🍌

Рожки у жирафов называются ossiconami. Они покрыты кожей и шерстью.

жирафа и зебру на прямой линии в указанном порядке. Если страус окажется на одной клетке с любым из животных в этой сцене, вы получите 3 ★.

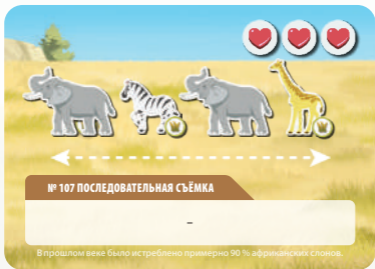


ПОДОПЕЧНЫЕ ЖИВОТНЫЕ, СМЯГЧАЮЩИЕ ТРЕБОВАНИЯ МЕСТНОСТИ

Эта способность работает подобно жетону визуальных эффектов, упрощая съёмку сцен.



Например, гепарда можно разместить на клетке, уже занятой другим животным. При съёмке сцены тип местности клетки, на которой размещён гепард, может считаться лесом или саванной. Чтобы отснять сцену № 107, расположите животных на прямой линии в указанном порядке и на нужном типе местности согласно этой карте сцены.



В данном случае требование к размещению зебры не выполняется. Но поскольку на одной с ней клетке находится гепард, можно считать эту клетку водоёма саванны и отснять сцену.

ПОДОПЕЧНЫЕ ЖИВОТНЫЕ, ЗАМЕНЯЮЩИЕ СОБОЙ ДРУГИХ ЖИВОТНЫХ

При съёмке сцены некоторых подопечных животных можно использовать вместо любых других животных.



СПЕЦИАЛИСТ ПО БАБУИНАМ

Бабуин может заменить любое животное.

В конце игры отнимите 4 ★ за каждый собранный символ бонуса.

Не используется при игре вдвоём.

Можно использовать несколько раз в ход, но только раз за сцену.

Например, при съёмке сцены бабуин может заменить собой любое другое животное. Способность бабуина можно использовать несколько раз в ход, при этом он может заменять собой разных животных, требующихся для съёмки разных сцен. Однако при съёмке одной сцены бабуин может заменить собой только одно животное.



Вы должны разместить бабуина согласно условиям размещения того животного, которого вы хотите заменить. Для примера рассмотрим карты сцен № 99 и 69.





В данном случае вы можете отснять сцену № 99, заменив грифа бабуином, расположенным по соседству со слоном. Вы можете использовать бабуина ещё раз в тот же ход, чтобы отснять сцену № 69. Крокодил и жираф размещаются нужным образом, а бабуин расположен на таком же типе местности, как и жираф в центре изображения на карте сцены № 69. Поэтому теперь бабуин может заменить собой оставшегося жирафа, что позволит вам отснять сцену № 69 в тот же ход.

Способность бабуина можно использовать несколько раз в ход, чтобы снимать разные сцены.

В конце игры за каждый собранный вами символ бонуса в вашей видеогалерее вычитите по 4 . Например, на картах сцен № 69 и 99 изображено суммарно 4 символа бонусов, поэтому в конце игры вы должны вычесть 4×4 символа бонусов = 16 .



Создатели игры

Автор игры
ГУНХО КИМ

Арт-директор
ХАНИ ЧАН

Художник
СОФИЯ КАН

Соавтор игры
МИНХО КИМ

Редактор
ЛЮСИЯ ХЁНСЫН ЛИ

Особая благодарность
ПОДДЕРЖАВШИМ НАС НА KICKSTARTER