

## Об игре

Добро пожаловать на земли островного королевства Мангалопанезия!

Все жители племени Хагуламинапитопаси крайне взволнованы. Пришло время для самого большого ежегодного ритуала! Что это за ритуал? Для начала стоит упомянуть, что на острове живёт священная птица Додо, которая, несмотря на то, что является почитаемым и удивительным созданием, на самом деле крайне неуклюжа в своей повседневной жизни. Каждый год она выводит потомство на вершине самой высокой отвесной горы во всей Мангалопанезии, самом неподходящем месте для уютного гнезда. И, к сожалению, часто случается так, что неуклюжая Додо выталкивает своё яйцо из гнезда. Оно катится к отвесному краю скалы и... ну, вы можете себе представить остальное!

Во время своего ритуала племя Хагуламинапитопаси строит множество мостов, по которым яйцо благополучно спускается с горы. Птицу Додо действительно очень любят и почитают.

Теперь пришло время помочь островитянам в этой кооперативной игре!

Вы готовы принять вызов?

## Цель игры

Самая главная задача игроков – сделать всё, чтобы яйцо, которое катится с вершины горы, не упало, а аккуратно скатилось в пришвартованную у берега лодку. Для этого игрокам предстоит строить специальные пролёты моста, использовать различные строительные жетоны и помогать друг другу в этом нелёгком деле. Сможете ли вы справиться? Об этом мы очень скоро узнаем...

## Состав игры

- 1 остров с горой (1 основание, 3 горные стены, 1 горная вершина, 3 опорных пластины, 14 горных выступов)
- 1 фигурка птицы Додо
- 1 яйцо
- 1 край скалы
- 6 плиток пролётов моста
- 1 лодка
- 58 строительных жетонов
- 1 кубик
- Правила игры

## Подготовка к игре

- А. Поместите в центр стола остров с горой (гору предварительно требуется собрать).
- В. Положите в одну стопку шесть плиток пролётов моста коричневой стороной вверх. Обратите внимание, что плитки мостов должны быть сложены по порядку: мост с цифрой «1» должен располагаться на самом верху стопки, затем идёт мост с цифрой «2» и так далее. Последним в стопке (в самом низу должен находиться мост с цифрой «6»).
- С. Поместите лодку рядом с причалом.
- Д. Перемешайте 58 строительных жетонов и выложите их равномерно вокруг горы лицевой стороной вниз.
- Е. Положите яйцо в гнездо птицы Додо, расположенное на вершине горы.

Е. Сядьте вокруг острова так, чтобы каждый игрок мог легко добраться до всех горных склонов и строительных плиток.

Самый младший игрок бросает кубик. После этого он аккуратно должен наклонить фигурку птицы Додо вперёд, чтобы яйцо выкатилось из гнезда на край скалы.



*Подготовка к игре.*

## Ход игры

1. Бросьте игровой кубик и переверните один строительный жетон. Ваша задача – открыть жетон с таким же изображением, которое выпало на кубике.
2. Если изображение на кубике совпадает с изображением на строительном жетоне, положите этот жетон на тайл пролёта моста в соответствующее свободное место (область строительства).  
**Примечание. Если все пролёты моста уже построены, приступайте к строительству лодки по тому же принципу.**
3. Передайте кубик следующему игроку.
4. Следующий игрок бросает кубик и переворачивает строительный жетон.
5. Если изображение на кубике не совпадает с изображением на строительном жетоне, переверните этот жетон обратной стороной вниз и передайте кубик следующему игроку. Постарайтесь запомнить, что было изображено на жетоне, который вы только что переворачивали, и где он лежит. Это вам очень пригодится в дальнейшем. Игроки могут подсказывать друг другу, где лежат те или иные жетоны, которые им удалось запомнить.
6. Если вы перевернули строительный жетон и обнаружили на нём изображение жителя племени Хагуламинапитопаси, вам очень повезло. Это джокер. Его можно сразу же разместить на соответствующее свободное место для строительства пролёта моста (или лодки, если все пролёты уже построены).
7. Продолжайте бросать по очереди кубик и открывать строительные жетоны до тех пор, пока все свободные места (область строительства – светлые круглые области) на тайле пролёта моста не будут заполнены. Как только вы полностью заполняете свободные места строительными жетонами, пролёт моста считается построенным. Удалите с него все использованные жетоны и бросьте их в ущелье на вершине горы, поскольку они вам больше не понадобятся. Переверните тайл моста и аккуратно установите в соответствующее место на горе. Убедитесь, что пролёт опирается на горные выступы и устанавливается в соответствующие пазы. Продолжайте строительство мостов и лодки.



**Примечание.** Если яйцо перестало скатываться по пролётам моста по причинам, известным только жителям Хагуламинапитопаси, подтолкните его аккуратно пальцем и продолжайте игру.

## Конец игры

- Вы построили все шесть пролётов моста и лодку? Яйцо безопасно добралось с вершины горы прямо на причал? У вас получилось! Яйцо спасено. Теперь птица Додо со своим будущим птенцом отправится на безопасный соседний остров. Племя гордится вами и устраивает большую вечеринку в честь Додо!
- Что-то пошло не так, и яйцо упало с горы? Вы не смогли построить все пролёты моста или какой-то из них упал? К сожалению, игра проиграна! Попробуйте ещё раз. У вас обязательно получится.

## Другие варианты игры

- Если вы хотите немного усложнить игровой процесс, просто удалите из игры несколько или все строительные жетоны с изображением джокера. Без жителей племени Хагуламинапитопаси вам будет не так просто.
- Сложный вариант игры. Теперь игрокам потребуется собирать гораздо больше материалов для строительства. Чтобы завершить строительство пролёта моста или лодки, вам потребуется заполнить не только все светлые круглые области для строительства, но и области с изображением черепов. А значит, вам потребуется гораздо больше времени. Справитесь?