

Состав игры

- 32 двухсторонних карточки с заданиями
- 32 детали головоломки
- 1 буклет с правилами игры

Цель игры

Цель игры – стать игроком, который быстрее всех решит свои карточки с заданиями (головоломки) и наберёт наибольшее количество победных очков в конце 8 раундов.

Подготовка к игре

1. Раздайте каждому игроку по 8 карточек с заданиями. Сторона А каждой карточки с заданиями является более лёгкой (для её решения вам потребуется всего 3 кусочка головоломки), а сторона В немного сложнее (для её решения вам потребуется 4 кусочка головоломки). Решите, на какой стороне вы будете играть, чтобы все игроки находились в равных условиях.
2. Положите все эти карточки в центр стола в одну стопку. Сторона всех карточек, на которой вы планируете играть, должна лежать лицом вниз. Лишние карточки уберите в коробку.
3. Раздайте каждому игроку по 1 набору из 9 деталей головоломки. В каждом наборе все детали должны быть разной формы и цвета.

Примечание. Если вы играете с детьми или хотите увеличить для себя или других игроков уровень сложности, уберите жёлтую деталь головоломки из набора игроков, которые любят сложные задачи.

Ход игры

1. Возьмите из общей стопки заданий по одной карточке.
2. Попробуйте быстрее других выполнить задание, используя имеющиеся у вас детали головоломки. Вы можете использовать любые детали, вращать, переворачивать и класть их в любые места на вашей карточке. В итоге нужно заполнить каждую светлую клетку карточки. При этом детали не должны выходить за рамки карточки и лежать друг на друге.
3. Первый игрок, закончивший своё задание, кричит «Убонго» и начинает считать до 20 в ровном темпе, чтобы завершить раунд. Чтобы сохранить последовательность и предотвратить нежелательные споры по поводу времени, вы можете использовать таймер или песочные часы. По истечении времени каждый немедленно прекращает разгадывать свою карточку.

Подсчёт победных очков и начало нового раунда

- Игрок, который закончил своё задание первым, оставляет карточку с заданием в качестве победного очка.
- Все игроки, которым удалось закончить свою головоломку до истечения времени оставляют карточки с заданием в качестве победного очка.
- Игроки, которые не смогли решить своё задание, отдают свои карточки с заданием игроку, который закончил своё задание первым, в качестве бонусного победного очка.
- Затем все игроки берут новую карточку с заданием из центральной стопки, чтобы начать новый раунд.

Конец игры

После 8 раундов, когда стопка карточек с заданиями в центре стола закончится, все игроки подсчитывают свои карты. Игрок с наибольшим количеством карт (победных очков) объявляется победителем.