БЕЗМОЛВНЫЙ СВИДЕТЕЛЬ

Детективная игра

ПРАВИЛА ИГРЫ

Об игре

Приветствуем вас, детектив! В настольной игре «Безмолвный свидетель» с помощью голосовых команд вы будете путешествовать по локациям, искать улики и допрашивать подозреваемых, пытаясь распутать одно очень громкое преступление. Когда вы решите, что дело раскрыто, вам нужно будет отправиться в определённую локацию, затем назвать имя преступника и мотив. Голосовой помощник «Алиса» на время игры станет вашим верным компаньоном: она будет следить за ходом игрового времени, отвечать на голосовые команды, а также озвучивать для вас атмосферные монологи персонажей, записанные профессиональными актёрами.

Как работает игра

Обратиться к персонажу, отправиться в выбранную локацию, спросить, который час, и многое другое — всё это команды, которые вы даёте игре с помощью «Алисы», а игра в свою очередь «отвечает» определённым монологом или событием.

Есть три способа взаимодействия с игрой:

- Сказать «Алиса» и произнести команду.
- Нажать на значок микрофона в приложении и произнести команду.
- После каждого монолога персонажа «Алиса» автоматически включает ввод голосовых команд (вы можете вручную отключать этот ввод и давать команды уже после обсуждения дальнейших действий).

Справочные команды

Когда начнётся игра, вы сможете получить справку по доступным командам, сказав:

- «Основные команды»
- «Вспомогательные команды»
- «Как играть?»
- «С чего начать?»
- «Как победить?»

Чтобы узнать, какие карты должны быть на столе, скажите: «Что открыто?».
Чтобы завершить расследование, скажите «Назвать убийцу» в нужной локации.
Также будьте готовы назвать мотив преступления.

Как работает «Алиса»

После того как вы прослушаете какой-либо монолог персонажа, «Алиса» будет автоматически включать голосовой ввод команд. Обсуждения игроками дальнейших действий могут улавливаться микрофоном и восприниматься как команды, которые «Алиса» немедленно постарается выполнить. Дождитесь, пока прозвучит монолог. Если вы не готовы сразу называть нужные команды, каждый раз нажимайте эту кнопку, чтобы отключать голосовой ввод:

