

エセ芸術家

ニューヨークへ行く

Горе-художник в Нью-Йорке

ПРАВИЛА ИГРЫ

Drink Games

Компоненты



Карточки для загадывания слова



12 разноцветных маркеров



Стирающийся черный маркер



Фишки очков (по 15 штук каждой)



Листы для рисования



В игре 3 роли. Цель игры - набрать 15 очков.



Ведущий

- Выбирает категорию и пишет слово на карточках.
- Не участвует в рисовании.
- Получает очки, если горе-художник (ГХ) выигрывает.
- Важно придумать простое слово, чтобы ГХ смог его угадать.



Горе-художник (ГХ)

- Рисует, не зная загаданного слова.
- Получает очки, если его не вычислили художники.
- Если его вычислили, получит очки, если угадает слово.
- Ведет себя так, будто знает загаданное слово.

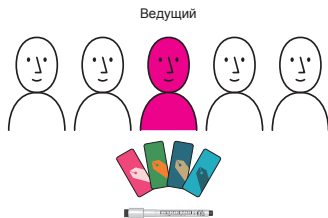


Художник

- Добавляет "штрих" в общий рисунок.
- Получает очки, если горе-художника вычислили.
- Скрывает от горе-художника загаданное слово.

1

Игроки выбирают, кто будет ведущим в первом раунде.

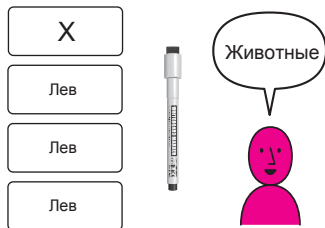


Остальные игроки будут художниками.

Ведущий берет столько карточек, сколько художников.

2

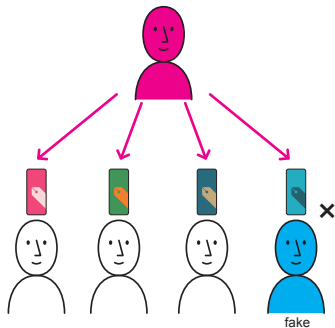
Ведущий выбирает категорию и озвучивает её игрокам. Далее он загадывает слово из выбранной категории и пишет его на карточках, но на одной карточке он пишет "X".



Примеры категорий: Животные, Транспорт, Фрукты и т.д.

3

Ведущий перемешивает карточки и дает каждому по одной. Художники смотрят карточки, но не говорят, что там написано. Игрок с карточкой "X" становится горе-художником.



Ведущий должен запомнить цвет карточки с "X".

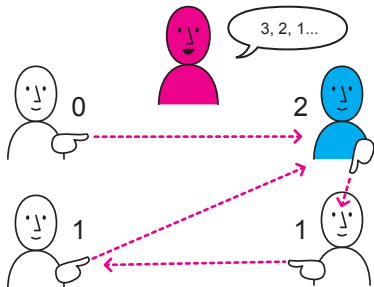
4

Игроки берут по маркеру. Ведущий выбирает, кто начнет рисовать первым. Каждый художник по часовой стрелке добавляет "штрих" в общий рисунок. Так продолжается 2 круга.



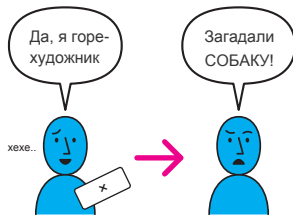
5

Когда все художники сделали по 2 хода, ведущий считает до трех и каждый художник ука- зывает, кто по его мнению горе-художник.



6

Горе-художник раскрывает себя, если его вы- брало большинство. Если он угадает по ри- сунку, какое слово загадал ведущий, то получит победные очки.



У горе-художника есть только 1 попытка угадать слово.

7

Подсчет очков

Горе-художника не вычислили. (Большинство голосов было за обычного художника).

Горе-художника вычислили.

Если горе-художник:

угадал загаданное слово

не угадал слово

Ведущий и ГХ выиграли

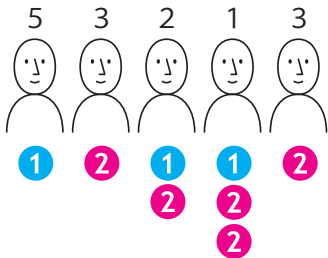
Ведущий и горе-художник получают по 2 победных очка.

Художники выиграли

Каждый художник получает 1 победное очко.

8

В новом раунде ведущим становится следующий игрок.
Первый, кто наберет 5 очков, побеждает в игре.



В конце каждого раунда не забудьте назвать
получившийся шедевр.