

## Вы всё никак не угомонитесь

*Вы учёные. А значит, вы по натуре любопытны, и вас так и тянет ко всему необычному. Это настоящая мания, которой страдают лишь такие же рьяные энтузиасты. Но это ваше стремление изучать всё подряд также зачастую приводит к особому пониманию мира, что в полной мере оправдывает ваше отношение к жизни и все те моменты, когда вы в порыве научного вдохновения забываете обо всём на свете.*

*Да, учёные – они такие.*

*Посвятив себя науке, вы добьётесь невероятных результатов, но всё и сразу сделать не удастся. Если вы с головой уйдёте в своё хобби, то ненароком можете навредить и себе, и окружающим по ходу дела.*

*Так что увлекаться можно, но только осторожно!*



# ПОДГОТОВКА



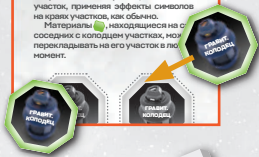
Каждый игрок берёт 2 случайных планшета увлечений и один любой из них кладёт справа от своего планшета исследователя, а второй возвращает в коробку.

Ознакомьтесь с выбранным планшетом и выполните описанную на нём подготовку к игре (если есть). Если на планшете есть изображение компонента в пунктирной линии, поместите на него этот компонент при подготовке.

Выложите белые маркеры увлечений на стол так, чтобы все могли до них дотянуться. Вы будете помещать их на свои планшеты увлечений, чтобы отмечать различные эффекты.

Не рекомендуем добавлять в партию и модуль «Увлечения», и модуль «Специализации». Но в любом случае, решать вам.

Заполните шкалу, можете сбросить с неё все маркеры, чтобы выложить 1 гравитационный колодец на ваш участок.  
Исследователи по соседству с ней могут бесплатно перемещаться на этот участок, применяя эффекты сияющих на краях участков, как обычно.  
Материалы на соседних с соседних с колодезем участках, могут принадлежать на его участке в этот момент.



# ВСТУПЛЕНИЕ

## НАУЧНАЯ ПОДРАБОТКА

Этот модуль добавляет в игру двуслойные планшеты увлечений, отображающие ваши научные хобби. Их все объединяет одно: вы тратите понимание, чтобы подпитывать своё увлечение, и со временем оно принесёт какой-либо особый эффект, умение или доступ к дополнительному действию.

Вам придётся выбирать: тратить понимание на увлечения или копить, чтобы потом получить знания и открытия. Используя увлечения с умом, вы сможете склонить чашу весов в свою пользу, но малейшая ошибка так же легко может всё испортить.

## ТРАТА ПОНИМАНИЯ

Чтобы потратить понимание на увлечение, требуется следующее:

- У вас должно быть достаточно понимания: сдвиньте ваш маркер научной деятельности на 1 деление вниз. Если этот маркер на 1-м делении шкалы, вы не можете потратить понимание на увлечение.
- Примените все сработавшие эффекты.
- Вы можете тратить понимание на увлечение **в свой ход** быстрым действием в любом количестве.



# ПОЯСНЕНИЯ



## ОСМЫСЛЕНИЕ

Жетоны ячеек можно выкладывать на любые компоненты с ячейками действий: планшеты, карты местности, карту основной функции Луны и т. д.

Все исследователи смогут выполнять эти действия, не поворачивая кубики качеств. Убирая из игры компонент с ячейкой действия, убирайте также лежащий на нём жетон ячейки.



## САМОКОНТРОЛЬ

У вас по-прежнему не может быть больше 5 карт тревог, считая карту на этом планшете.

Помещая карту тревоги сюда, вы сохраните доступ к одной из ячеек действий на вашем планшете исследователя, которую могла бы накрыть эта карта тревоги.

Потратить понимание можно только в свой ход.



## ГРАВИТАЦИЯ

Только игрок с этим увлечением может поместить колодец на участок. Пользоваться им могут все.

Если экипаж не может решить, как лучше воспользоваться колодцем, последнее слово за исследователем с увлечением гравитацией. Бесплатно переместиться можно в дополнение к обычному действию перемещения и рывку.



## КАРТОГРАФИЯ

Картография приносит бонус, как только вы выложите хотя бы 4 жетона.

На одном участке может быть только 1 такой жетон. Выложив жетон, вы не сможете переложить его на другой участок.

Выкладывать жетоны картографии может только исследователь с увлечением картографией.



## КИНЕТИКА

Как только маркер увлечения достигнет деления с бонусом к перемещению, этот бонус станет доступен и будет действовать до конца игры.

Бонус может применить только исследователь с увлечением кинетикой.

Помните: рывок – это дополнительное перемещение, к нему также применяется этот бонус.



## ПЛАНИРОВАНИЕ

Выложенный жетон нельзя переместить. Эффект жетона сбрасывает каждый раз, когда его достигает маркер времени. Распределите бонус между всеми исследователями вне зависимости от их местоположения.

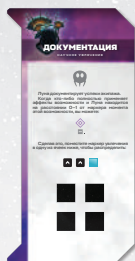
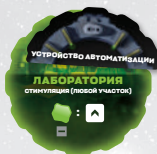
**Пример.** Когда активируется жетон «Уберите 1 тревогу», любой исследователь может убрать 1 тревогу.

# ПОЯСНЕНИЯ



## АВТОМАТИЗАЦИЯ

**Пример.** Если устройство автоматизации находится в лаборатории и маркер времени достигает жетона автоматизации, весь экипаж получает:



## ДОКУМЕНТАЦИЯ

Луна должна находиться на участке с возможностью, которую вы использовали, либо по соседству с ним. Если участок Луны по какой-либо причине не считается соседним, то она не находится на расстоянии 0–1 от этой возможности.

Только исследователь с увлечением документацией может потратить понимание, чтобы использовать этот бонус.

# РЕКОМЕНДАЦИИ

## ИСПОЛЬЗУЙТЕ С ОСТОРОЖНОСТЬЮ

«Затерянные» – игра с тонко выверенным балансом: ваши шансы на победу и поражение примерно равны. «Увлечения» (и иные модульные дополнения) добавляют в партию разнообразие, но вместе с этим и возможные трудности для новичков.

Рекомендуем использовать модульные дополнения только после того, как все участники освоятся в правилах и сыграют несколько партий.

Космос опасен. Постарайтесь не умереть.