

Игра Алана Р. Муна

TICKET TO RIDE®

ФРАНЦИЯ



«Франция» — дополнительная карта для игры Ticket to Ride, которая бросит вызов вашим привычкам: теперь, прежде чем пройти перегон, вначале вам придётся проложить путь!

В этих правилах описаны изменения, относящиеся к карте «Франция». Предполагается, что вы уже знакомы с правилами базовой игры Ticket to Ride. Это дополнение рассчитано на 2–5 игроков.

В игре с 4 и 5 игроками можно занять все части двойных или тройных перегонов, но только вагонами разных игроков (один и тот же игрок не вправе занять более одного перегона между городами). В игре вдвоём или троём каждый двойной или тройной перегон может быть пройден только единожды. Если игрок займёт своими вагончиками один из перегонов между двумя городами, то его соперник уже не сможет пройти другие перегоны между теми же городами.

Для игры в это дополнение на каждого игрока вам нужны **40 пластиковых вагончиков** (вместо обычных 45), 1 маркер подсчёта очков и карты составов, взятые из базовой игры Ticket to Ride или «Ticket to Ride: Европа». Помимо этого, вам понадобятся новые компоненты, указанные ниже.

Новые компоненты

- ♦ 58 карт маршрутов
- ♦ 2 карты бонусов (двусторонние, выберите соответствующую полю сторону)
- ♦ 64 участка пути



Изменения в подготовке к игре

- ♦ Разложите участки пути по их длине и положите их рядом с полем.
- ♦ Выдайте каждому игроку 8 карт составов.
- ♦ Раздайте всем игрокам по 5 карт маршрутов. Из полученных карт каждый игрок обязан оставить как минимум 3. Перемешайте все маршруты, от которых отказались игроки, и верните их под низ колоды рубашкой вверх.

Насыпи

На этой карте на месте большинства перегонов находятся насыпи, и в начале игры по ним нельзя пройти. Сперва эти перегоны нужно построить.

Соседние страны и Корсика

На некоторых картах маршрутов вместо одного (или двух) городов указаны названия соседней с Францией страны или острова Корсика. Перегоны, ведущие в одну из этих зон, считаются тупиковыми и не связаны между собой. Таким образом, нельзя провести маршрут между двумя городами Франции через другую страну или Корсику.

Особые правила

В свой ход вы должны выполнить одно из трёх действий:

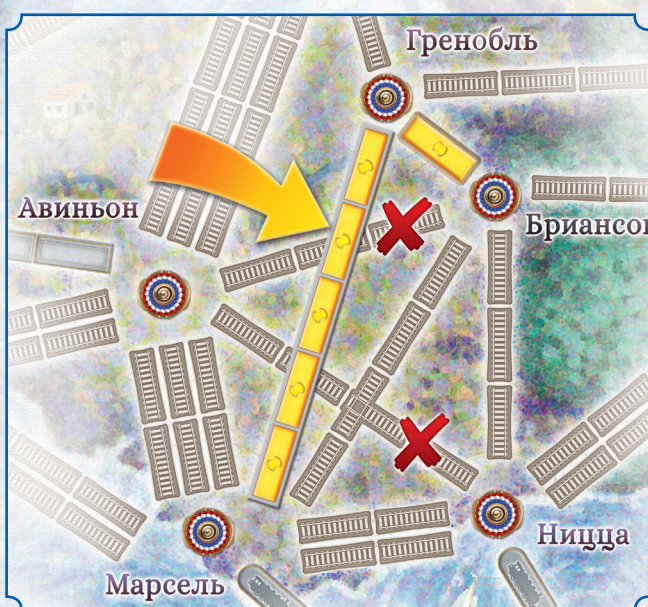
1. Обновление парка и построение перегона

Обновление парка проходит по тем же правилам, что и в базовой игре, однако, выбрав это действие, игрок также должен проложить один путь по насыпи. Взяв карты составов, игрок выбирает любой доступный участок пути и кладёт его поверх любой насыпи той же длины на поле. Цвет выбранного участка пути определяет цвет только что построенного перегона.



Примечания:

- На поле немало мест, где два или более перегона пересекаются. Когда один из пересекающихся перегонов построен, остальные становятся недоступными: вы не можете положить участок пути поверх другого, под него или через уже пройденный перегон.
- В игре вдвоём или троём каждый двойной или тройной перегон может быть построен только единожды. Если игрок выложит участок пути на одну из насыпей между двумя городами, то более никто уже не сможет выложить участок пути между теми же городами по другой насыпи. В игре с 4 и 5 игроками, когда игрок кладёт поверх насыпи двойного или тройного перегона участок пути, он строит только 1 перегон, а не все. Другие пути этого перегона необходимо строить отдельно. Например, чтобы построить все три пути из Парижа в Дижон, понадобится потратить три хода. Один игрок может построить все три пути в течение трёх разных ходов или три игрока могут построить по одному пути — возможна любая комбинация.



Играющий синими только что взял 2 карты составов.

Теперь он выбирает состоящий из пяти звеньев жёлтый участок пути и кладёт его поверх насыпи Марсель — Гренобль.

Обратите внимание, что теперь перегоны Авиньон — Бриансон и Авиньон — Ницца построить нельзя и в этой партии никто больше не сможет их пройти.

2. Прохождение перегона

Игрок может пройти перегон, только если тот уже был построен. Исключением являются серые перегоны и перегоны, состоящие из одного

звена, — они считаются построенными с самого начала игры, и их можно проходить без предварительной постройки. Пройдя перегон, уберите находящийся на нём участок пути в запас: в дальнейшем его снова можно будет выбрать и построить на другом перегоне.

Паромы — это особые серые перегоны, соединяющие соседние города через водные преграды. Паромную переправу можно отличить по символу локомотива, которым отмечено как минимум одно звено перегона. Чтобы пройти паромную переправу, игрок должен сыграть по карте локомотива за каждое звено перегона с символом локомотива, а также нужное число составов одинакового цвета за остальные звенья. Карты составов можно заменять локомотивами.



У играющего красными на руке оказалось 5 жёлтых карт составов! Несмотря на негодование соперника, он проходит перегон Марсель — Гренобль, убирая участок пути в запас и кладя на его место свои пластиковые вагончики!

Обратите внимание, что пересекающиеся перегоны всё так же остаются недоступными.

3. Выбор новых целей

Игрок берёт из колоды маршрутов 4 верхние карты. Он обязан оставить себе хотя бы 1 из взятых карт, но может взять и 2, и 3, и все 4 маршрута, если сочтёт нужным. Все маршруты, от которых он отказывается, игрок возвращает под низ колоды рубашкой вверх.

Конец игры

В конце игры среди игроков распределяются две карты-бонуса:

- ♦ Игрок, которому удалось проложить самую длинную непрерывную дорогу из своих вагончиков, получает карту-бонус «Самая длинная дорога» и 10 дополнительных очков.
- ♦ Игрок, которому удалось пройти наибольшее количество маршрутов, получает карту-бонус «Путешественник» и 15 дополнительных очков.

Если на получение карты-бонуса есть несколько претендентов, то каждый из них получает соответствующее бонусу количество дополнительных очков.

Создатели дополнения

Разработчик: Алан Р. Мун. Иллюстрации: Жюльен Дельваль.

Графический дизайн: Сирилль Дожан. Тестировщики: Джанет Е. Мун, Бобби Уэст, Марта Гарсия Мурильо и Йен Макиннес, Эшли Солтис, Тони Солтис, Эмили Лоусон Хэтч и Райан Хэтч, Алисия Зарет и Джонатан Йост, Тамара Ллойд, Кэйси Джонсон, Лиди Тюдал.

Days of Wonder, the Days of Wonder logo, Ticket to Ride, Ticket to Ride Europe and Ticket to Ride France are all trademarks or registered trademarks of Days of Wonder, Inc. and copyrights ©2004-2025 Days of Wonder, Inc. All Rights Reserved.

Русское издание: ООО «Мир Хобби»

Общее руководство: Михаил Акулов

Руководство производством: Иван Попов

Директор издательского департамента: Александр Киселев

Главный редактор: Валентин Матюша

Выпускающий редактор: Виталий Терехов

Переводчик: Алиса Литвиненко

Главный дизайнер-верстальщик: Иван Суховой

Дизайнер-верстальщик: Дмитрий Ворон

Корректор: Ольга Португалова

Лицензионный менеджер: Александр Ильин

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на newgame@hobbyworld.ru. Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены. © 2025 ООО «Мир Хобби». Все права защищены. Версия правил 1.0 hobbyworld.ru

**HOBBY
WORLD**
Играть интересно