

# PRIMAL

— ПРОБУЖДЕНИЕ —



ДОПОЛНЕНИЕ «ЛЁД»

# СОДЕРЖАНИЕ

Вступление .....	3	Режим кампании с этим дополнением .....	5
Список компонентов .....	3	Режим экспедиции с этим дополнением .....	5
<b>Новые правила</b> .....	<b>4</b>		
Новый тип окружения .....	4		
Правила монстров .....	4		
Новые ключевые слова .....	4		



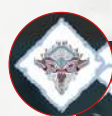
# ВСТУПЛЕНИЕ

Дополнение «Лёд» добавляет в игру 2 новых монстров, кузню льда и новое снаряжение. В коробке вы найдёте все компоненты, связанные с новыми монстрами, 4 новые карты заданий, 3 новых планшета кузни, а также набор карт снаряжения из стихии льда [❄️].

Против новых монстров можно сразиться как в режиме кампании, где игроки смогут исследовать новый тип земли *Тирей* (используйте *книгу кампании* из этого дополнения), так и в режиме экспедиции (см. сценарии на с. 6-7).

**Важно!** Для этого дополнения требуется базовая игра «*Primal. Пробуждение*».

## СПИСОК КОМПОНЕНТОВ



Планшет монстра *сиркааджа*



Фигурка *сиркааджа*



6 карт стойки *сиркааджа*



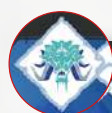
3 карты опасности *сиркааджа*



18 карт поведения *сиркааджа*



Карта приёма против *сиркааджа*



Планшет монстра *мумараака*



Фигурка *мумараака*



Маркер оледенения



6 карт стойки *мумараака*



2 карты опасности *мумараака*



20 карт поведения *мумараака*



Карта приёма против *мумараака*



Книга правил дополнения  
Книга кампании дополнения



3 планшета  
кузни льда



2 карты поведения  
*Пробуждённого*



4 жетона льда



4 карты заданий



Жетон замедления



10 карт наград



30 карт  
предметов



15 карт  
доспехов



15 карт  
шлемов



12 карт  
оружия

## НОВЫЕ ПРАВИЛА

Это дополнение вводит несколько новых правил и ключевых слов, которые используются в сценариях против новых монстров, а также новый тип окружения. Все эти правила подробно описаны в этом разделе, поэтому обращайтесь к нему, если у вас возникают вопросы во время партий.

### НОВЫЙ ТИП ОКРУЖЕНИЯ



**Лёд.** В конце своего хода, если вы под угрозой и в секторе с жетоном льда, исключите карту с верха своей колоды действий (см. ключевое слово «**Исключить карту**» ниже).

### ПРАВИЛА МОНСТРОВ

#### ШКАЛА ОЛЕДЕНЕНИЯ (МУМАРААК)

Шкала оледенения — это особая шкала на планшете *мумараака*, которая отображает уровень оледенения. Каждый раз, когда уровень оледенения повышается на X, перемещайте соответствующий маркер на X делений вправо по шкале.



Шкала оледенения

Эффекты некоторых способностей монстра зависят от того, какой сейчас уровень оледенения, поэтому чем этот уровень выше, тем сильнее такие эффекты.

### НОВЫЕ КЛЮЧЕВЫЕ СЛОВА

#### Замедление / жетон замедления (⏸)

Когда вы накладываете замедление, поместите на планшет монстра жетон замедления (⏸). Пока монстр замедлен, после розыгрыша карт поведения в этот ход не пополняйте пустые ячейки поведения. В конце своего хода сбросьте жетон замедления и пополните все пустые ячейки поведения по обычным правилам (т. е. жетон замедления всегда действует только один ход).

#### Исключить карту

Получив указание «исключите карту», поместите указанную карту в свою область для исключённых карт (вы всегда можете смотреть эти карты). У каждого охотника своя такая область. В некоторых способностях будет указано, как использовать исключённые карты. В конце сценария все исключённые карты возвращаются в свои колоды.

#### Мороз (мумараак)

Пометка на карте. Сами по себе пометки не влияют на игру, но некоторые способности указывают на карты с определёнными пометками.

## РЕЖИМ КАМПАНИИ С ЭТИМ ДОПОЛНЕНИЕМ

Чтобы ввести в свою кампанию задания из этого дополнения, выполните следующее:

- **Подготовка кампании.** Положите 4 карты заданий из этого дополнения в колоду заданий из базовой игры. В *книге кампании* базовой игры уже указано, когда и при каких условиях следует добавить задание из этого дополнения.
- **Подготовка сценария.** Чтобы подготовить сценарий задания из этого дополнения, используйте новую *книгу кампании* — «Звёзды севера» (сценарии заданий с номерами 46–49 перечислены со с. 6).
- **Награды за задания и последствия невыполненных заданий.** Чтобы узнать о наградах за завершение заданий и последствиях невыполнения заданий из этого дополнения, используйте соответствующий раздел в новой *книге кампании* — «Звёзды севера».

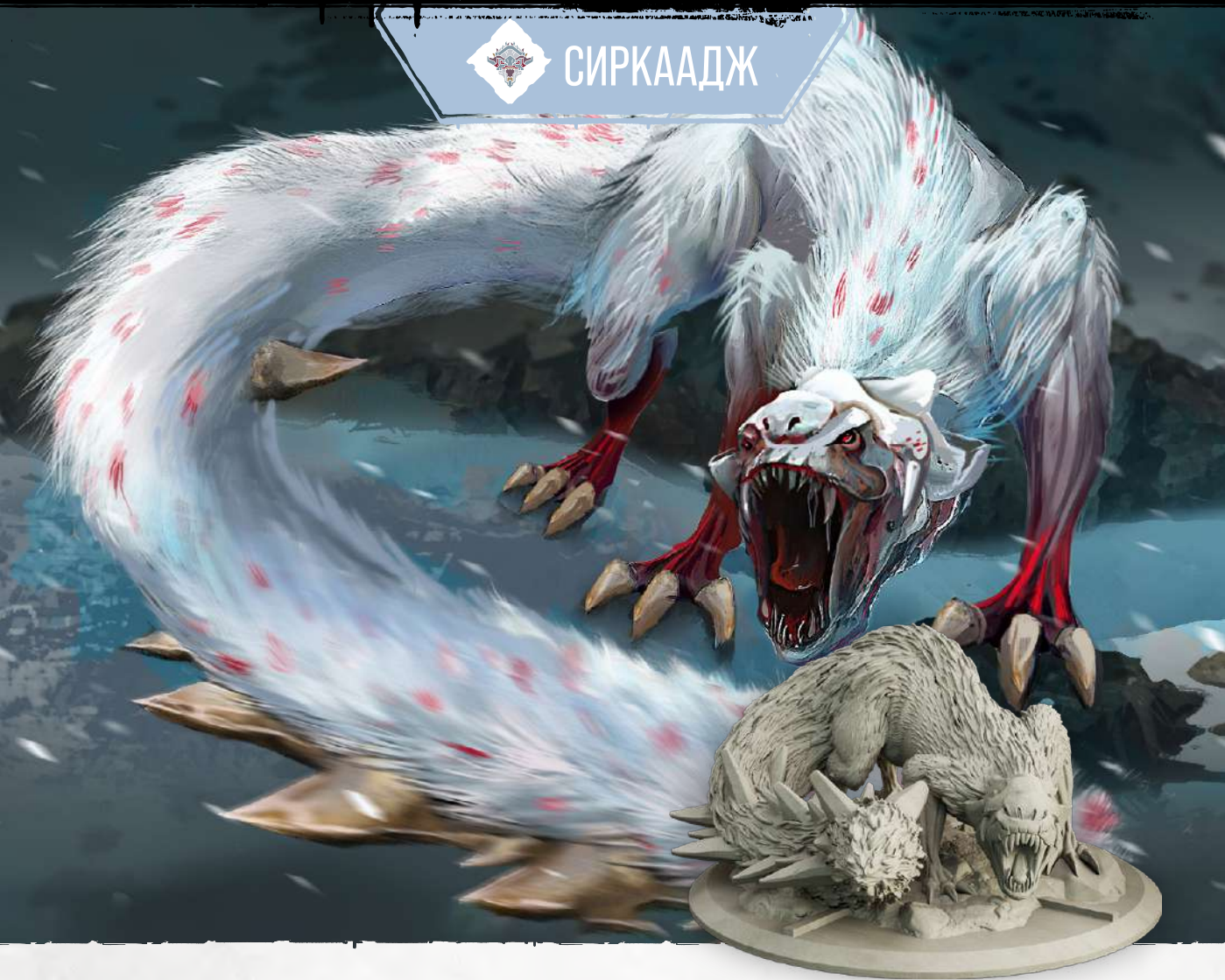


## РЕЖИМ ЭКСПЕДИЦИИ С ЭТИМ ДОПОЛНЕНИЕМ

На с. 6-7 вы найдёте 4 сценария экспедиции против монстров из этого дополнения.



# СИРКААДЖ



## ЭКСПЕДИЦИЯ 1



4 льда



1 бетанис

## ЭКСПЕДИЦИЯ 2



4 льда



2 скалы



# МУМАРААК

## ОСОБЫЕ ПРАВИЛА

**Подготовка колоды поведения.** Собирая колоду поведения мумараака, не используйте карту «Объятия зимы». Отложите эту карту, пока какой-либо эффект не укажет вам добавить её в игру.

**Шкала оледенения.** Установите уровень оледенения на 0 — поместите маркер оледенения на планшет мумараака на деление с символом  $\text{TT}$  (подробнее о шкале оледенения см. на с. 4).



## ЭКСПЕДИЦИЯ 1



4 льда



2 скалы

## ЭКСПЕДИЦИЯ 2



4 льда



## СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

### ДОПОЛНЕНИЕ «ЛЁД»

**Разработчики игры:** Томмазо Мондадори, Альберто Паризи.

**Правила игры:** Томмазо Мондадори, Джованни Гамбарелли.

**Вычитка книги правил:** Харриет Купер из "Board Game Circus".

**Тестирование:** "Play Up Game Studio".



**Художественное руководство:** Томмазо Мондадори, Лаура Вальдиночи.

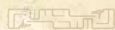
**Создание мира и сюжета:** Томмазо Мондадори, Джованни Гамбарелли, Лаура Вальдиночи.

**Авторы художественных текстов:** Лаура Вальдиночи, Томмазо Мондадори.

**Дополнительные авторы:** Лоренцо Требби, Маурицио Ландини, Томмазо Тафани.

**Перевод на английский язык и редакция:** Киаран Майкл Дуркан, Маргерита Дзоттола для "Centro Linguistico Cesena".

**Перевод и проверка содержания:** Лаура Вальдиночи, Сара Барони.



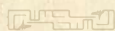
**Графический дизайнер:** Даниэль Комерчи.

**Верстальщики:** Альберто Паризи, Элиза Амадори.

**Иллюстраторы:** Даниэль Комерчи, Консуэло Пеккенино.

**Создание 3D-фигурок:** Даниэле Анджелоцци, Алессандро Депаоли, Андреа Ди Натале.

**Консультант по 3D-фигуркам:** Майкл Кинг.



**Руководители производства:** Альберто Паризи, Томмазо Мондадори, Лука Риччи.



© 2021 Reggie s.r.l. Все права защищены.

Никакую часть этого продукта нельзя воспроизводить, распространять и передавать третьим лицам в любой форме и любыми средствами, включая фотокопирование, запись и прочие электронные или механические методы, без предварительного письменного согласия правообладателя, за исключением кратких цитат в обзорах и других видов некоммерческого использования, разрешённых законом об авторском праве.



### РУССКОЕ ИЗДАНИЕ ИГРЫ

**Издатель:** Crowd Games.

**Руководители проекта:** Максим Истомин и Евгений Масловский.

**Главный редактор:** Иван Реморов.

**Выпускающий редактор:** Лайла Сатирова.

**Редакторы:** Сосо Микаелян, Игорь Горбачев.

**Переводчики:** Наталья Просунцова, Ксения Москвичева, Сосо Микаелян.

**Корректор:** Полина Сикацкая.

**Верстальщик:** Михаил Кузнецов.

Эксклюзивный дистрибьютор на территории РФ — компания Crowd Games. Информацию о приобретении наших игр вы можете узнать, посетив сайт [www.crowdgames.ru](http://www.crowdgames.ru). Если у вас есть вопросы по правилам игры, комплектности или качеству её компонентов, напишите нам на электронную почту [cg@crowdgames.ru](mailto:cg@crowdgames.ru).





