




Озёрные кувшинки цветут только во время дождя. Все восемь видов редко показываются над водой одновременно.

Дождь продолжается до тех пор, пока у вас остаются тайлы озера. Размещайте их так, чтобы кувшинки всех цветов успели раскрыть свои бутоны.



Автор идеи: Кевин Уилсон
Разработка: Кевин Уилсон
Иллюстрации: Виктор Козира
Дизайн: Зак Марш
Менеджеры: Крис Грин, Эль Ли

Благодарности:	Incredible Dream:
Кэти Бок	Джейн Чон Хоффакер
Катажина Ulvar Бекус	Джейми Зельцер
Сандра Razugi Хлевирика	Такер Робертс
Инес Моздзириска	Роберт Хант
Илья Ушаков	
Мэтт Моландес	
The Most Games	


Русскоязычное издание подготовлено GaGa Games
Корректор: Вероника Артёмова
Редактор: Валерия Зитева
Дизайнер-верстальщик: Надежда Вартанян
Руководитель проекта: Артём Савельев
Руководитель редакции: Валерия Горбачёва
Общее руководство: Антон Сквородин

Перепечатка и публикация правил, компонентов, иллюстраций без разрешения правообладателя запрещены.
© ООО «ГаГа Трейд», 2024 — правообладатель русскоязычной версии игры. Все права защищены.




Copyright © 2023 Incredible Dream Studios Inc.



Постоянно
меняясь,
оставаться
с собой



Оказавшись
на берегу озера,
вы надеетесь
стать свидетелем
удивительного
явления.



1 Расслабьтесь

По возможности выберите свободную одежду. Можете включить спокойную музыку, сделать чашечку чая или какао. Не спеша встаньте, потянитесь и разомните плечи. Вдохните через нос, на секунду задержите дыхание и выдохните через рот.

2 Начните игру

Для игры нужна ровная поверхность. Положите фишки цветения рядом с собой. Перемешайте тайлы озера и сложите их в стопку лицом вниз. Возьмите первый тайл, переверните его и выложите на середину стола. Это стартовый тайл.

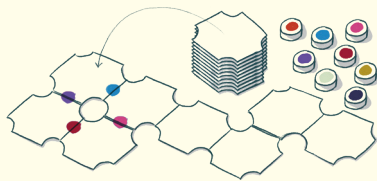
3 Продолжайте

Возьмите из стопки следующий тайл и рассмотрите его. Разместите его рядом со стартовым так, чтобы образовать на примыкающей стороне кувшинку одного цвета. Если такой возможности нет, отложите

тайл в сторону. После того как вы совершили одно из этих действий, возьмите новый тайл.

4 Расширьте озеро

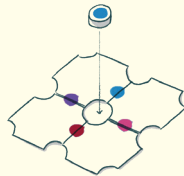
Выкладывайте каждый тайл рядом с уже размещёнными так, чтобы половинки кувшинок на соседних тайлах совпадали по цвету. Тайлы, которые нельзя соединить с другими, придётся отложить.



5 Наблюдайте цветение

В образованной четырьмя тайлами выемке может распуститься цветок. Взгляните на готовые кувшинки. Поместите между ними фишку цветения, которая совпадает по цвету

с одной из кувшинок. Если свободных фишек подходящего цвета не осталось, новый бутон не раскроется.



6 Подсчитайте очки

Игра заканчивается, когда восьмая фишка будет помещена в середину соцветия. Пришла пора насладиться видом с берега. Количество набранных очков равно количеству оставшихся в стопке тайлов + 8 (за восемь раскрывшихся кувшинок). Если к концу игры в стопке осталось четыре тайла, у вас 12 очков (4+8). Максимум можно набрать 21 очко, однако сделать это будет непросто. Если же тайлы закончатся прежде, чем зацветут все восемь кувшинок, дождь,

как и игра, прекратится. Посчитайте количество активных фишек цветения — это и будет сумма набранных очков.

Не расстраивайтесь, если не все кувшинки показались над водой, ведь на озеро всегда можно вернуться. При игре в «Летний дождь» важен сам процесс.

Играйте с друзьями

На озеро можно пригласить друзей. Просто вытягивайте и размещайте тайлы по очереди, любуйтесь красотой природы и делите радость в тёплой компании.