

Спасибо за музыку GongU Madang (лицензия CC BY)!

01. «Абстрактная реальность», Ким Сон Вон
02. «Пробуждение», Ким Сон Вон
03. «Кровать», У Мин Гю
04. «Чёрные цветы», Ким Сон Вон
05. «Краски жизни», Ким Сон Вон
06. «Комикс», У Мин Гю
07. «Кантри-клуб», Ким Хён Чжон
08. «Обман», Ким Сон Вон
09. «Сильный страх», Ким Чон Сик
10. «Жеребёнок», Ким Джэ Ён
11. «Забавно», Ким Джэ Ён
12. «Игра», У Мин Гю
13. «Недосказанность», Ким Сон Вон
14. «Как дела?», Ким Джэ Ён
15. «Любовь», Юн Чжэ Хви
16. «Лунный танец», Ким Хён Чжон
17. «Русалка», Пак Сэ Им
18. «Майями», Ли Сон Джун
19. «Мой первый джаз», Чхве Вон Чхан
20. «Вступление», Ким Хён Чжон
21. «Бонусная карта», У Мин Гю
22. «Картофельные чипсы», У Мин Гю
23. «Ретро-геймер», Со Джи Хён
24. «Грустное время», Ким Джэ Сон
25. «Медленный танец», Ким Джэ Сон
26. «Что-то в нас», Ким Джэ Сон
27. «История королев», Ким Хён Чжон
28. «Летняя ночь», Ким Хон Рэ
29. «Воин», Ким Хён Чжон
30. «Прогулка», Ким Хён Чжон
31. «Твои глаза», Ким Джэ Ён
32. «Конец игры», Ли Сын Хун
33. «Настроение», Ча Ён Ун
34. «Неон», Хван Чжун Сок
35. «Городской джаз»
36. «Яд», Чхве Сон Ун
37. «Диско», Юн Чхан Ук
38. «Музыкальная шкатулка», Син Хе Рин
39. «Мятная зубная паста», Хон Бин
40. «Когда дует ветер», Ча Ён Ун
41. «Готовность», Пхё Гон У
42. «Ночной лес», Хан Джэ Вон
43. «Ледяной чай», Ким Со Хун
44. «Летние каникулы», Хван Чжун Сок
45. «Старая школа», Чхве Сон Ун
46. «Спортивная площадка», Хван Чжун Сок
47. «Семья в разлуке», Хан Джэ Вон
48. «В сторону врага», Ли Кан Хи
49. «Война», Хван Чжун Сок
50. «Завеса войны», Чон Джун Бом
51. «Прыгай!», Кан Дон Гу
52. «Погоня», Ли Хан Соль
53. «Боевой марш», Ча Ён Ун
54. «Казино», Хон Бин
55. «Машина времени», Хван Чжун Сок
56. «Разрушенный город», Чон Джун Бом
57. «Удар», Кан Дон Гу
58. «Покажи класс!», Чон Джун Бом
59. «Пора расстаться», Вон Ка Бин
60. «Энергичный шаг», Хан Джэ Вон

4

СТЕРЕОРАЗУМ

от 8 лет | 2–6 игроков | 15 минут

Все слушают одну и ту же мелодию, но слышим ли мы одно и то же? Прибавьте громкость и узнайте, насколько похоже вы мыслите! «Стереоразум» — музыкальная игра для совместного прохождения, где важны как яркие звуки, так и общее настроение!

*Для игры нужен смартфон.

Состав игры

50 карт, 6 дисков для голосования, 2 жетона паузы.

Цель игры

Участники слушают музыку и пытаются выбрать одну и ту же ассоциацию. Если всем удаётся проголосовать за один вариант, команда забирает карту, чтобы получить за неё очко в конце игры. Максимально возможный результат — 7 очков.

Подготовка к игре

0. Перед первой партией соберите диски для голосования, соединив жетоны музыкальных инструментов и жетоны с цифрами.
1. Каждый игрок берёт один собранный диск для голосования.
2. Тщательно перемешайте карты разными сторонами (А или Б) вверх и сложите их в стопку. Затем возьмите 7 карт и положите их в центр стола — это игровая колода. Остальные карты в этой партии не понадобятся.
3. Ведущим становится тот, кто последним пользовался кассетным магнитофоном. Он должен подготовиться отсканировать QR-код с помощью смартфона.
4. Ведущий берёт 1 жетон паузы. (В партии с 6 участниками можно использовать 1 или 2 жетона паузы. При игре вдвоём жетоны паузы не используются.)

Самое время начать игру!

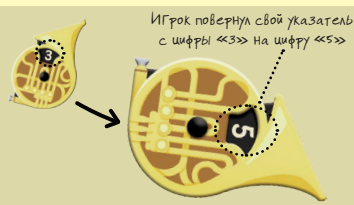
1

Как играть

1. В начале хода ведущий сканирует QR-код на левой стороне коробки с помощью смартфона и включает композицию.
2. Каждый игрок внимательно слушает запись и, сверяясь с верхней картой, тайно выставляет на своём диске для голосования номер слова или изображения, которое, по его мнению, лучше всего соответствует композиции. В это время игрокам нельзя обсуждать или как-либо иначе намерять на свой выбор.
 - * В партии с 5 участниками выбирайте только слова или изображения под цифрами 1–4.
 - * В партии с 6 участниками выбирайте только слова или изображения под цифрами 1–3.

Пример

Установите указатель на диске для голосования на желаемую цифру. Пока что не показывайте другим игрокам свой диск для голосования!



3. Игрок с жетоном паузы выбирает другого участника и передаёт ему этот жетон. Игрок, получивший жетон в этот ход, будет считаться выбравшим ту же цифру, что и остальные, если все они выберут одинаковую цифру.
4. Игроки считают до трёх и одновременно показывают свои диски для голосования.

Если все игроки выбрали одинаковую цифру — это **УСПЕХ!** Складывают все карты, принёсшие успех, в одну стопку. Их количество станет вашим итоговым счётом в конце партии.

Если хотя бы один игрок (за исключением того, который получил жетон паузы в этот ход) показал цифру, не совпадающую с остальными, — это **НЕУДАЧА!** Удалите текущую карту из игры.

Теперь игроки могут обсудить причины своего выбора.

Затем начните новый раунд. Для этого возьмите следующую карту с верха колоды и продолжайте игру. (Не переворачивайте и не перемишывайте карты в колоде.)

Конец игры

Игра заканчивается, когда в колоде не осталось карт. Каждая принёсшая успех карта даёт команде 1 очко. Подсчитайте сумму этих очков и определите итоговый результат.

Результаты

7 очков. Кто-то из нас телепат? Кто-то из нас точно телепат!

6 очков. Мы будто родственные души!

5 очков. Между нами потрясающая связь!

4 очка. Мы по-настоящему понимаем друг друга!

2–3 очка. Нам стоит лучше узнать друг друга перед следующей попыткой.

0–1 очко. Кажется, мы даже не с одной планеты...

Автор игры: Сонхёк Чхе, Сильверган.

Художник: Ванджин Гилл.

Издатель: Gameology Inc.
www.playte.com.

РУССКОЕ ИЗДАНИЕ ИГРЫ

Издатель: Crowd Games.

Руководители проекта: Максим Истомин и Евгений Масловский.

Главный редактор: Иван Реморов.
Выпускающий редактор: Ксения Хацкалёва.

Редактор: Юлия Становая.

Переводчик: Ксения Москвичева.

Корректор: Полина Сикацкая.

Верстальщик: Михаил Гвоздков.